

GADNIC

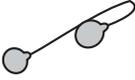
MANUAL DE USUARIO

JUEGO DE LANZAMIENTO *PROBALL*



JUEPLA01

LISTA DE PIEZAS

1  x8	2  x10	3  x4	4  x2
Poste de Base - Azul	Poste de Soporte Vertical - Blanco	Poste de Objetivo - Negro x2 Poste de Soporte - Negro x2	Poste de Objetivo - Azul
5  x2	6  x2	7  x4	8  x8
Poste de Objetivo - Rojo	Poste Marcador - Blanco	Conector de Base	Conector en T
9  x4	10  x3	11  x3	12  x2
Conector Curvo	Bola para Lanzar - Roja	Bola para Lanzar - Azul	Clip Marcador

ADVERTENCIA:

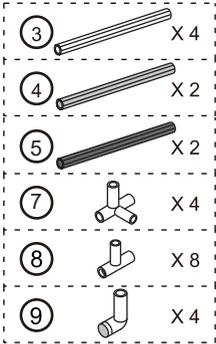
Se Requiere Montaje de un Adulto.

ADVERTENCIA:

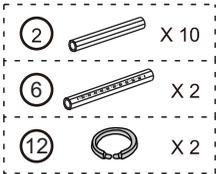
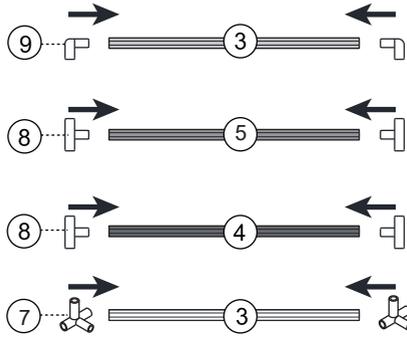
No se siente, trepe ni se apoye en el producto.

ADVERTENCIA:

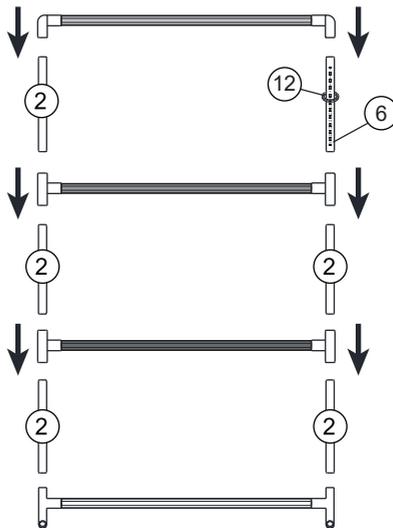
PELIGRO DE ASFIXIA - Este artículo contiene piezas pequeñas y bolitas. No adecuado para los niños menores de 3 años.



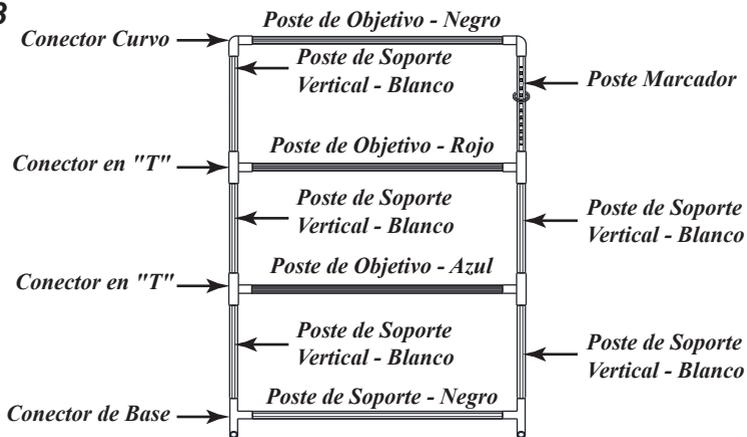
1



2

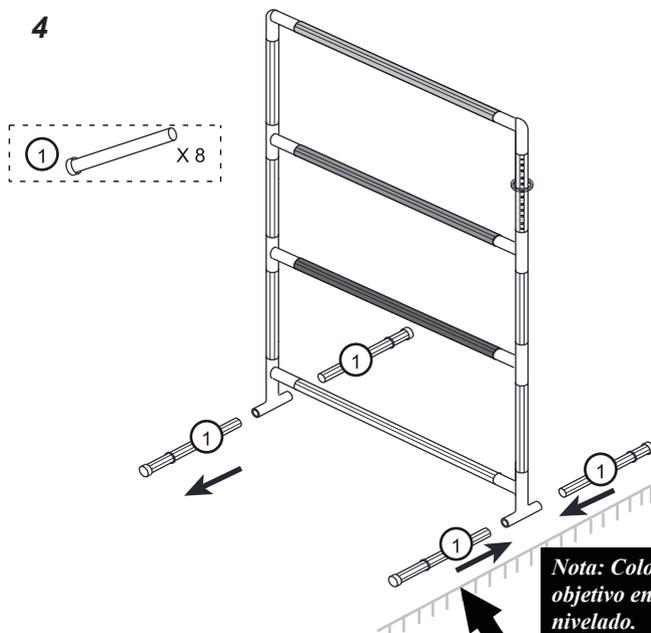


3



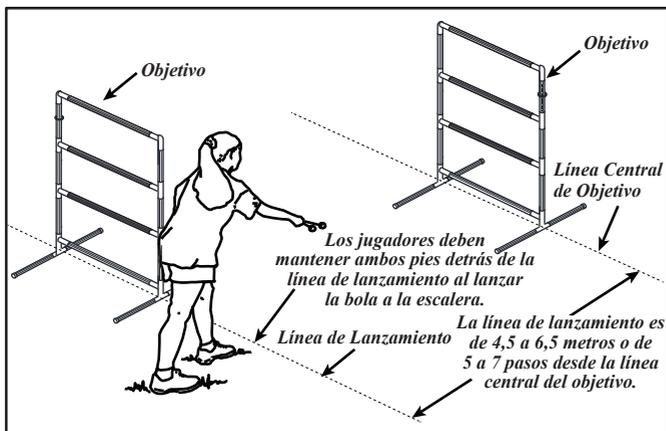
Nota: Asegúrese de que todas las conexiones estén apretadas.

4



Nota: Coloque la escalera de objetivo ensamblada en un suelo nivelado.
Es mejor fijar la base del objetivo con estacas de tierra o pesas en el suelo (no incluidas).

CONFIGURACIÓN DEL CURSO DE LANZAMIENTO



OBJETIVO DEL JUEGO

El juego de lanzamiento de escalera cuenta con 12 objetivos en forma de escaleras y 6 bolas de lanzamiento (3 rojas y 3 azules). El objetivo del juego es lanzar una bola al objetivo y rodear uno de los peldaños del objetivo. El jugador o equipo que gane exactamente 21 puntos rodeando los peldaños de objetivo gana el juego.

LA DISPOSICIÓN DEL CURSO

El producto debe instalarse como se muestra arriba en una superficie de juego nivelada. La línea de lanzamiento debe estar entre 4,5 y 6,5 metros del objetivo. Se pueden usar de 5 a 7 pasos estándar para aproximar la distancia.

JUGAR EL JUEGO

El juego se puede jugar de dos formas; con dos jugadores, o con dos equipos de 2 o 3 jugadores cada uno para una diversión competitiva amistosa, o con un jugador para practicar y perfeccionar las habilidades de lanzamiento del jugador. Como en el golf normal, el juego se juega por turnos. Cada ronda termina cuando todos los jugadores o equipos han lanzado todas las bolas.

Como hay un total de 6 bolas en 2 colores, seis jugadores pueden jugar el juego en cualquier momento. Más de seis jugadores pueden jugar en el mismo juego si los jugadores se turnan en rondas alternativas. Se pueden comprar bolas adicionales por separado para permitir que más jugadores las arrojen. La bola se puede sostener y lanzar de la manera que sea más cómoda para el jugador. Las bolas son de dos colores diferentes, rojo y azul, para distinguir qué jugador o equipo las lanzó. Cada jugador o equipo se turna para lanzar las tres bolas. El jugador o equipo contrario toma su turno. En el juego en equipo, cada miembro del equipo lanza una bola por turno hasta que se hayan lanzado todas las bolas del equipo.

Se puede usar un lanzamiento de moneda para determinar qué jugador o equipo va primero. Después de completar cada ronda, los jugadores o equipos se alternan lanzando primero.

MARCAR LOS PUNTOS

Los peldaños de objetivo son de tres colores y tres valores de puntos diferentes. El negro en la parte superior vale 1 punto, el rojo en el medio vale 2 puntos y el azul en la parte inferior vale 3 puntos. También se puede obtener una bonificación de 1 punto haciendo un círculo en el mismo peldaño con las 3 bolas o haciendo un círculo en 3 peldaños diferentes con 1 bola cada uno. Las 3 bolas que rodean el peldaño negro ganan 4 puntos, el peldaño rojo 7 puntos y el peldaño azul 10 puntos. Rodear los 3 niveles diferentes gana 7 puntos.

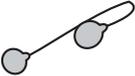
Si una bola es derribada de un objetivo por otra bola, no gana puntos. Si la bola de un jugador cae en el mismo peldaño que la bola de un jugador contrario, ninguna bola gana puntos. Las bolas ganan puntos solo después de que se hayan lanzado todas las bolas en cada ronda. Si el jugador o equipo supera los 21 puntos, los puntos ganados por el jugador o el equipo en esa ronda no cuentan. El jugador o equipo debe esperar a la siguiente ronda para intentar ganar los puntos necesarios para alcanzar exactamente 21 puntos.

Si el primer jugador o primer equipo alcanza 21 puntos en una ronda determinada y está 10 puntos o menos por delante del jugador o equipo contrario, se debe permitir que el jugador o equipo contrario tome su turno y complete la ronda. En caso de empate, los jugadores o equipos entrarán en la ronda de tiempo extra hasta que un jugador o equipo esté 2 puntos por delante del jugador o equipo contrario al final de esa ronda. Una ronda no termina hasta que todos los jugadores hayan lanzado todas sus bolas. El margen de 2 puntos solo se requiere en las rondas de tiempo extra, no en el juego normal.

Advertencia: Manténgase alejado del área de lanzamiento de los jugadores para evitar ser lesionados por una bola lanzada mientras un jugador está tomando su turno.

¡YA ESTÁ LISTO PARA JUGAR!

LISTA DE PEÇAS

1  x8	2  x10	3  x4	4  x2
Pólo base - Azul	Suporte vertical Poste - Branco	Varão de alvo - Preto x2 Poste de apoio - Preto x2	Vara de alvo - Azul
5  x2	6  x2	7  x4	8  x8
Vara de alvo - Vermelho	Contagem de pontos Poste - Branco	Conector de base	Conector simples
9  x4	10  x3	11  x3	12  x2
Conector curvo	Bola de T oss de Escada - Vermelho	Bola de tosa de escada - Azul	Clipe para marcador de pontos

AVISO:

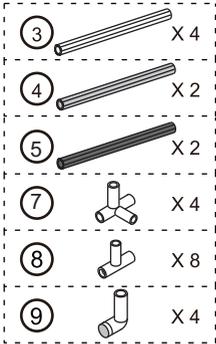
Montagem necessária para adultos.

AVISO:

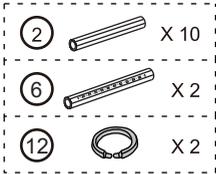
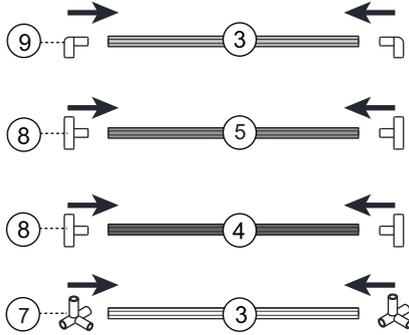
Não se sente, trepe ou se incline sobre o produto.

AVISO:

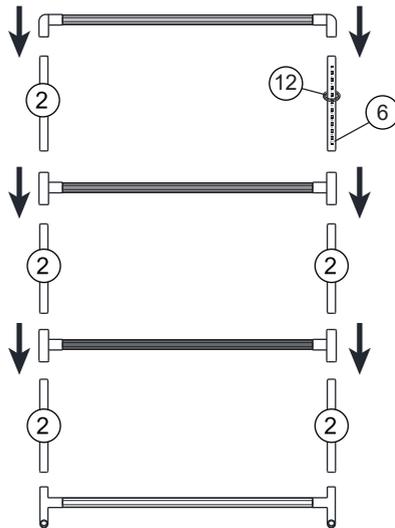
PERIGO DE ESGOTAMENTO - Este artigo contém peças pequenas e pequenas bolas. Não é adequado para crianças com menos de 3 anos.



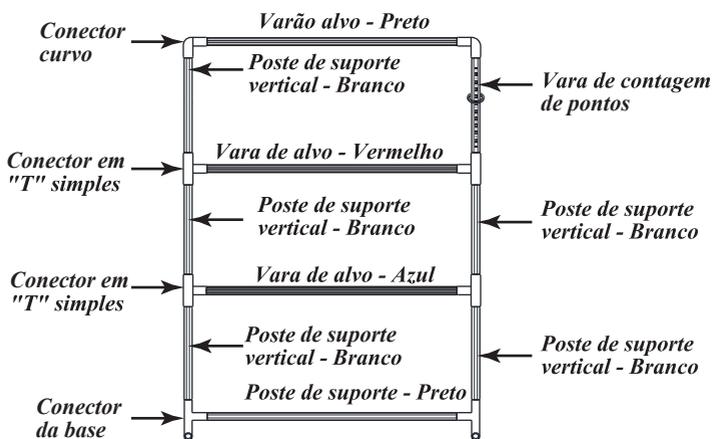
1



2

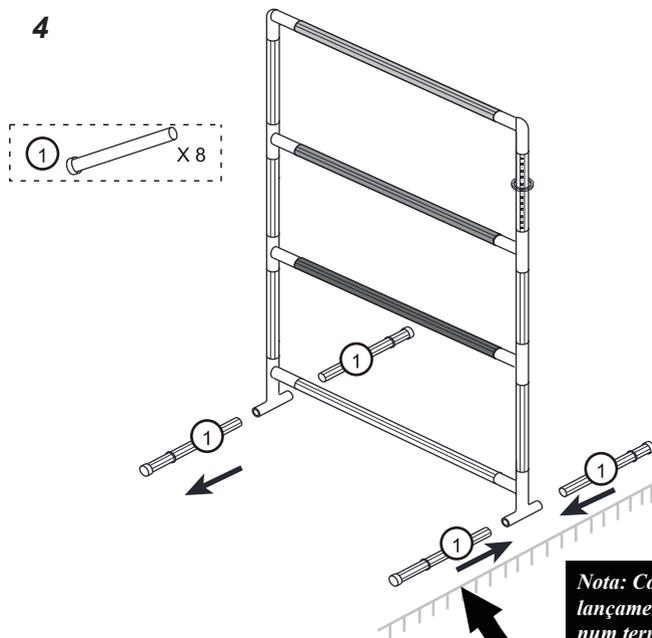


3



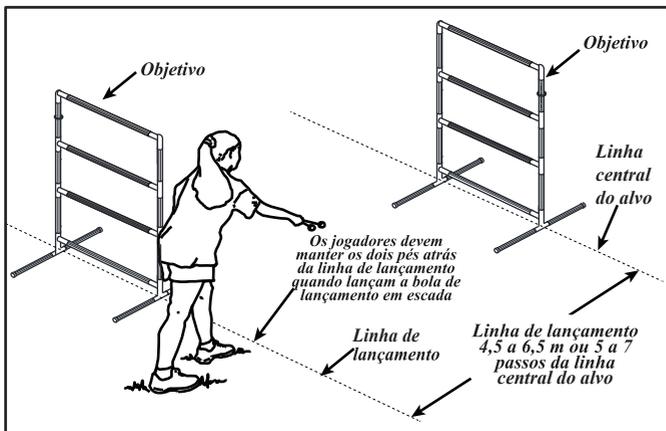
Nota: Certifique-se de que todas as ligações estão bem apertadas.

4



Nota: Colocar o alvo de lançamento em escada montado num terreno plano. É preferível fixar a base do alvo com estacas ou pesos (não incluídos).

criação do curso de lançamento de escada



OBJECTO DO JOGO

O jogo de lançamento de escada é composto por 2 alvos em forma de escada e 6 bolas de lançamento de escada (3 vermelhas e 3 azuis). O objetivo do jogo é atirar uma bola de lançamento de escada para o alvo e rodear um dos degraus do alvo. O jogador ou a equipa que ganhar exatamente 21 pontos ao rodear os degraus do alvo ganha o jogo.

O TRAÇADO DO CAMPO

O percurso deve ser montado como indicado acima, numa superfície de jogo nivelada. A linha de lançamento deve estar a 4,5 a 6,5 m do alvo. Podem ser utilizados 5 a 7 passos padrão para aproximar a distância.

. JOGAR O JOGO

O Ladder Toss pode ser jogado de duas formas: com 2 jogadores, ou com 2 equipas de 2 ou 3 jogadores cada, para uma competição amigável, ou com 1 jogador para praticar e aperfeiçoar as suas capacidades de lançamento. Tal como no golfe normal, o jogo é jogado em rondas. Cada ronda termina quando todas as bolas do Ladder Toss tiverem sido lançadas por cada jogador ou equipa.

Como há um total de 6 bolas de Ladder Toss em 2 cores, seis jogadores podem jogar o jogo de cada vez. Podem jogar mais de 6 jogadores num jogo se os jogadores se revezarem em rondas alternadas. Podem ser adquiridas separadamente bolas adicionais de lançamento de escada para acomodar mais jogadores. A Ladder Toss Ball pode ser segurada e atirada da forma que for mais confortável para o jogador. No entanto, o jogador deve atirar a bola do Ladder Toss com a mão, como se estivesse a atirar ferraduras. As bolas de lançamento em escada são de duas cores diferentes, vermelha e azul, para distinguir o jogador ou a equipa que as lançou. Cada jogador ou equipa atira à vez as 3 bolas de lançamento em escada. O jogador ou a equipa adversária joga na sua vez. No jogo em equipa, cada membro da equipa atira uma bola de lançamento da escada de cada vez, até que todas as bolas de lançamento da escada da equipa tenham sido atiradas. Pode ser utilizada uma moeda ao ar para determinar qual o jogador ou equipa que começa primeiro. Após a conclusão de cada ronda, os jogadores ou equipas alternam o lançamento da bola primeiro.

PONTOS DE PONTUAÇÃO

Os degraus do alvo têm 3 cores e valores de pontos diferentes: o preto no topo vale 1 ponto, o vermelho no meio vale 2 pontos e o azul na base vale 3 pontos. Também é possível ganhar um bônus de 1 ponto se rodear o mesmo degrau com as 3 bolas de lançamento em escada ou se rodear 3 degraus diferentes com 1 bola de lançamento em escada cada. As 3 bolas de lançamento em escada que circundam o degrau preto dão um total de 4 pontos, o degrau vermelho 7 pontos e o degrau azul 10 pontos. Se rodear os 3 degraus diferentes, ganha 7 pontos.

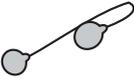
Se uma Bola de Lançamento em Escada for derrubada de um Alvo por outra Bola de Lançamento em Escada, não ganha pontos. Se a Bola de Lançar em Escada de um jogador cair no mesmo degrau que a Bola de Lançar em Escada de um jogador adversário, nenhuma das Bolas de Lançar em Escada ganha pontos. As Bolas de Lançamento em Escada só ganham pontos depois de todas as Bolas de Lançamento em Escada terem sido lançadas em cada ronda. Se o jogador ou a equipa ultrapassarem os 21 pontos, os pontos do jogador ou da equipa ganhos nessa ronda não contam. O jogador ou a equipa deve esperar pela ronda seguinte para tentar ganhar os pontos necessários para atingir exatamente 21 pontos.

Se o primeiro jogador ou equipa atingir 21 pontos numa determinada ronda e estiver 10 pontos ou menos à frente do jogador ou equipa adversária, o jogador ou equipa adversária tem de ser autorizado a jogar a sua vez e a completar a ronda. Em caso de empate, os jogadores ou as equipas vão para rondas de prolongamento até que um jogador ou equipa tenha 2 pontos de vantagem sobre o jogador ou equipa adversária quando essa ronda estiver concluída. Uma ronda não está concluída até que todos os jogadores tenham lançado todas as suas Bolas de Lançamento em Escada. A diferença de 2 pontos só é exigida nas rondas de prolongamento, não no jogo normal.

Cuidado: Afaste-se da área de lançamento dos jogadores para evitar ser ferido por uma bola de lançamento em escada enquanto um jogador está a jogar a sua vez.

ESTÁ AGORA PRONTO PARA JOGAR

PARTS LIST

 <p>x8</p>	 <p>x10</p>	 <p>x4</p>	 <p>x2</p>
<p>Base Pole - Blue</p>	<p>Vertical Support Pole - White</p>	<p>Target Pole - Black x2 Support Pole - Black x2</p>	<p>Target Pole - Blue</p>
 <p>x2</p>	 <p>x2</p>	 <p>x4</p>	 <p>x8</p>
<p>Target Pole - Red</p>	<p>Score Count Pole - White</p>	<p>Base Connector</p>	<p>Plain Connector</p>
 <p>x4</p>	 <p>x3</p>	 <p>x3</p>	 <p>x2</p>
<p>Curved connector</p>	<p>Ladder Toss Ball - Red</p>	<p>Ladder Toss Ball - Blue</p>	<p>Score Marker Clip</p>

WARNING:

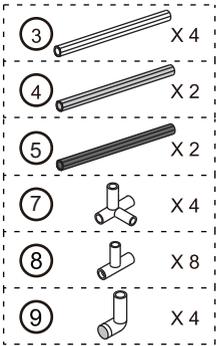
Adult Assembly Required.

WARNING:

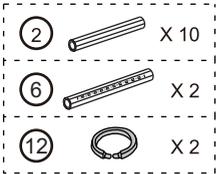
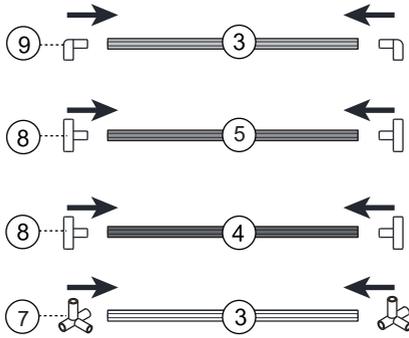
Please Do Not sit, climb or lean on the product.

WARNING:

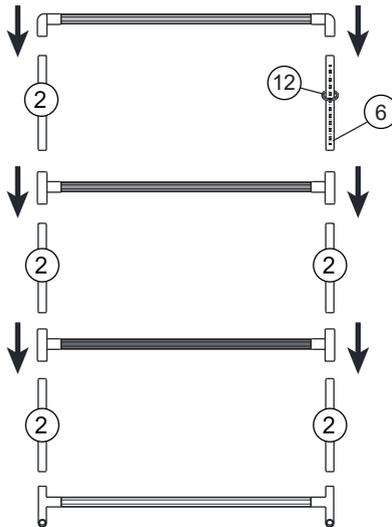
CHOKING HAZARD - This item contains small parts and small balls. Not suitable for children under 3 years.



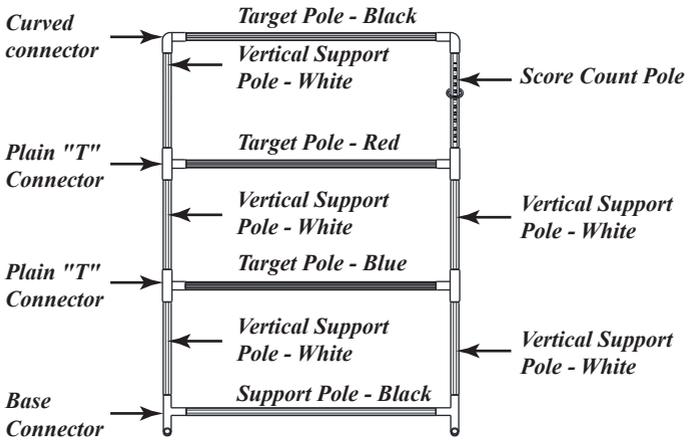
1



2

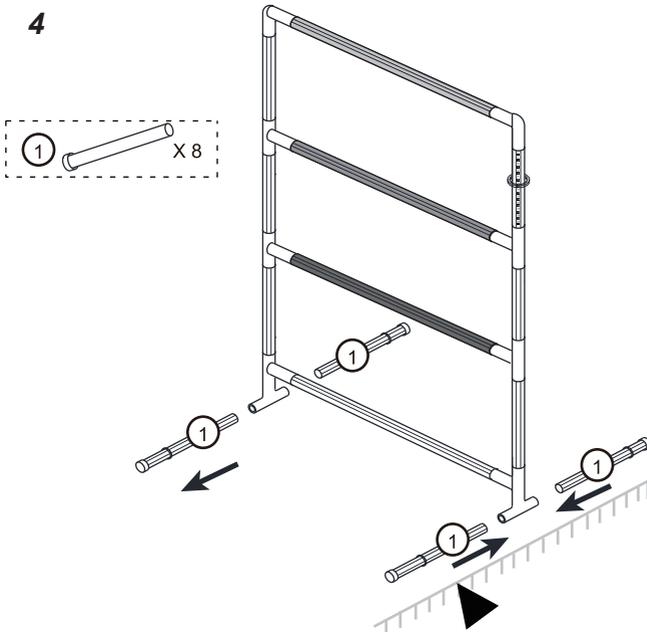


3

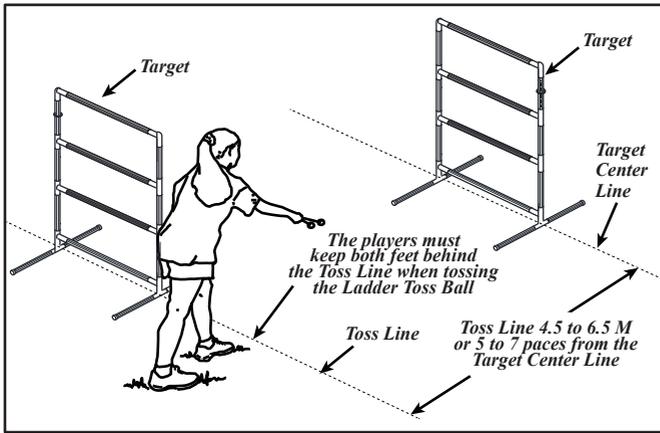


Note: Make sure all connections are tight.

4



SETTING UP LADDER TOSS COURSE



OBJECT OF THE GAME

The Ladder Toss Game consists of 2 Targets in the form of ladders and 6 Ladder Toss Balls (3 Red and 3 Blue). The object of the game is to toss a Ladder Toss Ball at the Target and encircle one of the rungs of the Target. The player or team that earns exactly 21 points by encircling the Target rungs wins the game.

THE COURSE LAYOUT

The course should be set up as shown above on a level playing surface. The Toss line should be 4.5 to 6.5 M from the Target. 5 to 7 standard paces can be used to approximate the distance.

PLAYING THE GAME

Ladder Toss can be played two ways; with 2 players, or with 2 teams of 2 or 3 players each for friendly competitive fun, or with 1 player for practice and honing the player's tossing skills. As in regular golf, the game is played in rounds. Each round ends when all Ladder Toss Balls have been tossed by each player or team.

Since there are a total of 6 Ladder Toss Balls in 2 colors, six players can play the game at any one time. More than 6 players can play in one game if the players take turns in alternate rounds. Additional Ladder Toss Balls can be purchased separately to accommodate more players. The Ladder Toss Ball can be held and tossed in whichever way is most comfortable for the player. But, the player must toss the Ladder Toss Ball underhanded as in tossing horseshoes. The Ladder Toss Balls are 2 different colors, Red and Blue, to distinguish which player or team tossed them. Each player or team takes a turn tossing all 3 Ladder Toss Balls. The opposing player or team then takes its turn. In team play, each team member takes a turn tossing one Ladder Toss Ball until all the team's Ladder Toss Balls have been tossed. A coin toss can be used to determine which player or team goes first. After the each round is completed, the players or teams alternate tossing first.

SCORING POINTS

The Target rungs are 3 different colors and point values, Black at the top is worth 1 point, Red in the middle 2 points and Blue at the bottom 3 points. A 1 point bonus can also be earned by encircling the same rung with all 3 Ladder Toss Balls or by encircling 3 different rungs with 1 Ladder Toss Ball each. All 3 Ladder Toss Balls encircling the Black rung earns a total of 4 points, the Red rung 7 points and the Blue rung 10 points. Encircling the 3 different rungs earns 7 points.

If a Ladder Toss Ball is knocked off of a Target by another Ladder Toss Ball, it does not earn points. If a player's Ladder Toss Ball lands on the same rung as an opposing player's Ladder Toss Ball, neither Ladder Toss Ball earns points. Ladder Toss Balls earn points only after all Ladder Toss Balls have been tossed in each round. If the player or team goes over 21 points, the player's or team's points earned for that round do not count. The player or team must wait for the next round to try to earn the points needed to reach exactly 21 points.

If the first player or team reaches 21 points in a given round and is 10 points or less ahead of the opposing player or team, the opposing player or team must be allowed to take its turn and complete the round. In the event of a tie, the players or teams will go into overtime rounds until one player or team is 2 points ahead of the opposing player or team when that round is completed. A round is not completed until all players have tossed all of their Ladder Toss Balls. The 2 point spread is only required in overtime rounds, not in regular play.

Caution: Stand clear of the players' tossing area to avoid being injured by a Ladder Toss Ball while a player is taking his or her turn.

YOU ARE NOW READY TO PLAY!

**SERVI
TECH**

SERVICIO TÉCNICO OFICIAL GADNIC
www.servitech.com.ar

 **11 6260 1114 (sólo texto)**
serviciotecnico@servitech.com.ar