

GADNIC

MANUAL DE USUARIO

CONSOLA DE JUEGOS



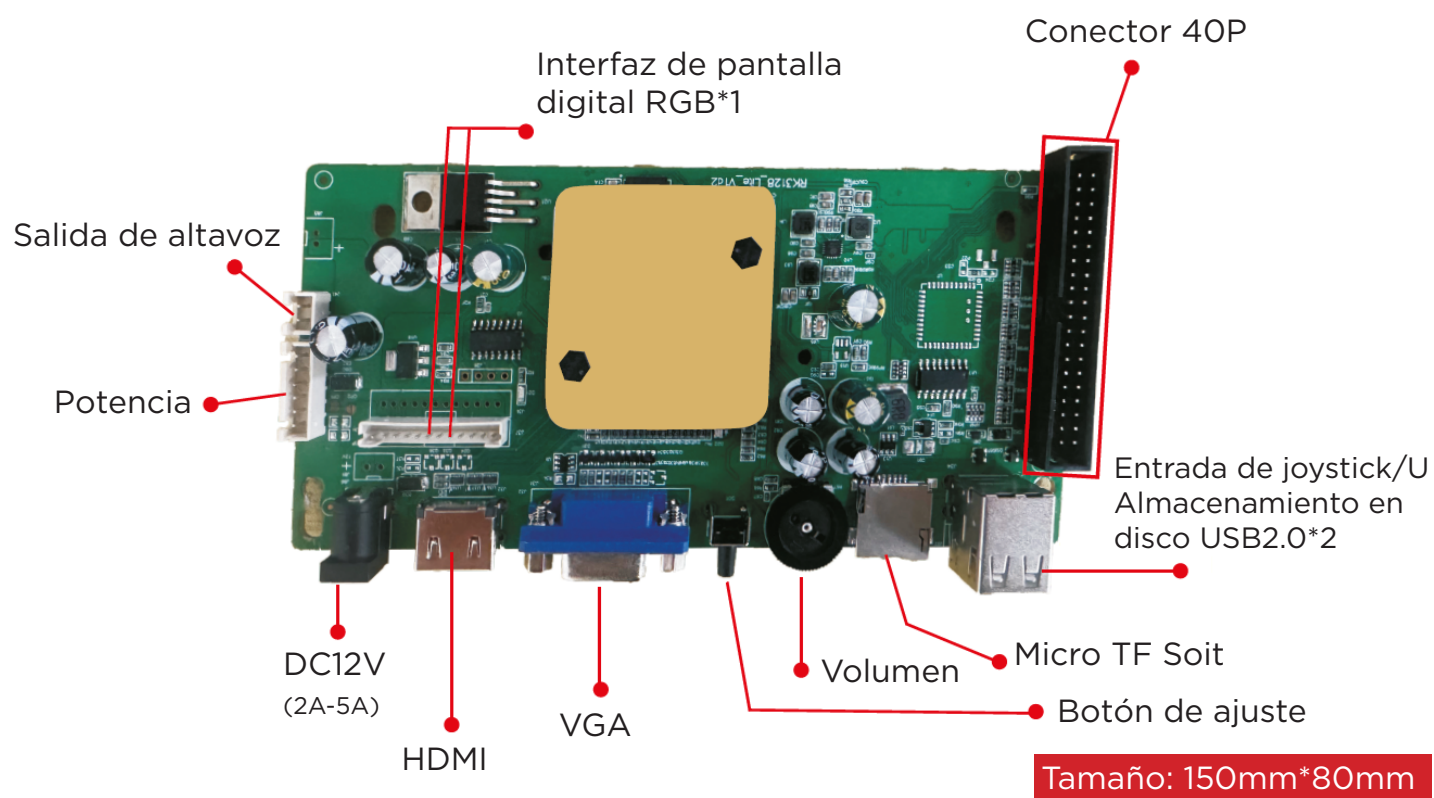
GAMEBOY3

INDICE

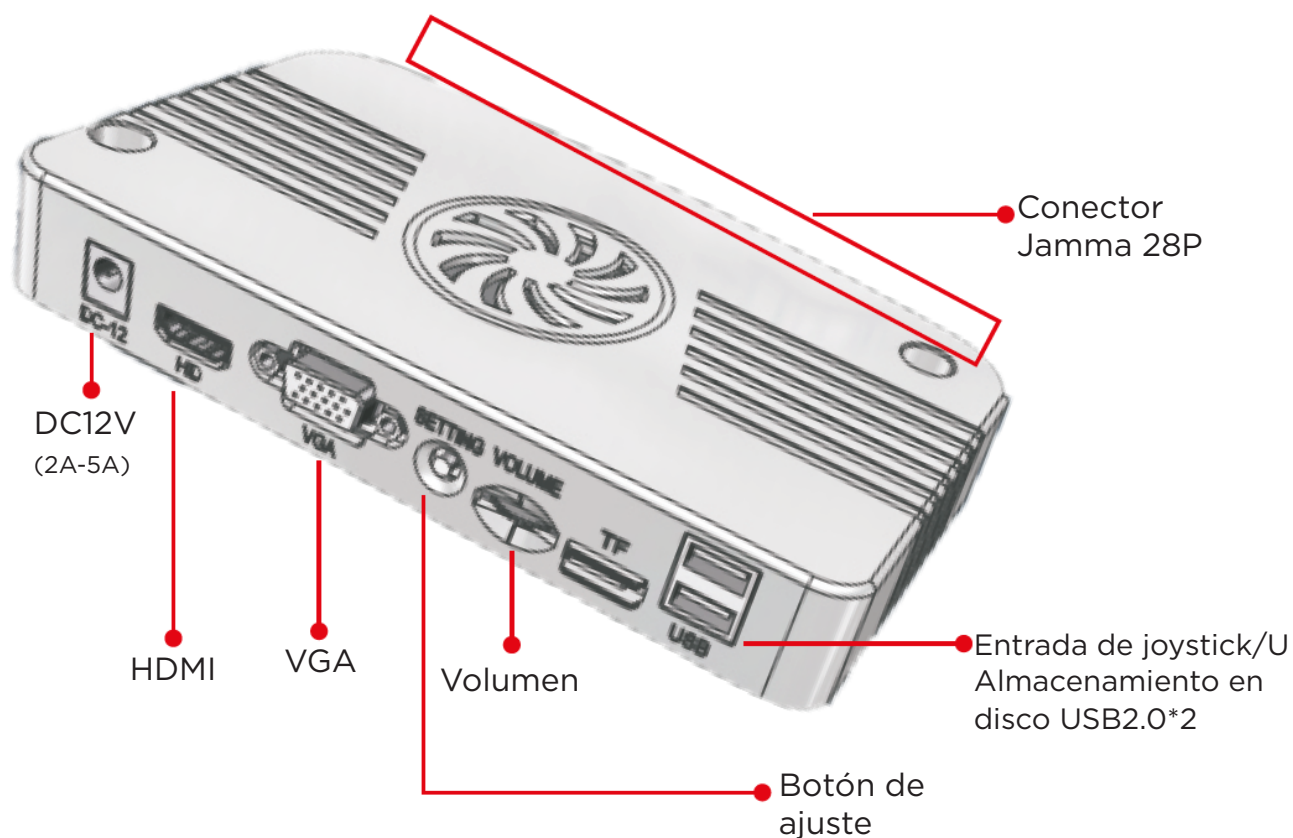
ESPAÑOL.....	03
PORTUGUÊS	13
ENGLISH	23

1. Especificación de la interfaz

40Imagen de la placa base



Cuadro de la placa base 28P



2.3D PANDORA PRO 40P

Conectada al televisor familiar



Imagen 2

3.40P Instrucción del conector

Caja Pandora	2P	1P	Caja Pandora
N/C	1	1	N/C
N/C	2	2	N/C
N/C	3	3	N/C
2P/H	4	4	1P-H
2P-G	5	5	1P-G
2P-F	6	6	1P-F
2P-E	7	7	1P-E
2P-D	8	8	1P-D
2P-C	9	9	1P-C
2P-B	10	10	1P-B
2P-A	11	11	1P-A
2P-DERECHO	12	12	1P-DERECHO
2P-IZQUIERDO	13	13	1P-IZQUIERDO
2P-ABAJO	14	14	1P-ABAJO
2P-ARRIBA	15	15	1P-ARRIBA
2P-ST-ART	16	16	1P-ST-ART
PAUSA	17	17	MONEDA
GND	18	18	GND
N/C	19	19	N/C
N/C	20	20	N/C

Imagen 3

4. Especificaciones de la placa base

CPU: Quad-core Cortex-A7 1.3GHz	Puerto de vídeo: 1*HDMI/1*VGA/2*RGB
GPU: Mali-450MP2	Salida de audio: HDMI o altavoz integrado
RAM: 2GB DDR3/1866MHz	Interfaz de control: 1*40 Conector de pines
Almacenamiento del sistema 1Gb Almacenamiento del sistema 32GB MicroSD(TF)o USB EXTRA	Entrada de alimentación: DC 12V/3A
Resolución: 1280*720(720P)/640*480	Entorno de trabajo: Temperatura 5°C - 45°C Humedad: 30% - 90%
Tarjeta de sonido: sonido envolvente 5.1	Tamaño de la placa base: 165mm*95mm*30mm
Entrada de joystick: 2*USB2.0	Peso neto: 0,2kg

3D PANDORA PRO 28P co-
nectada al televisor familiar

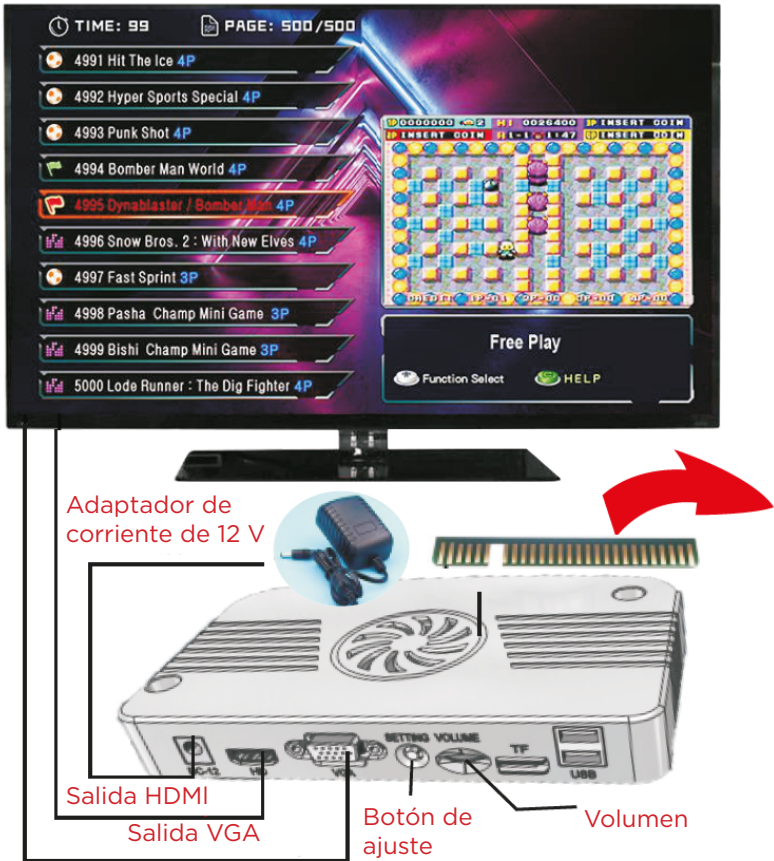


Imagen 4

Instrucciones del conector 28P

MESA 2P(Lado de soldadura)		MESA 1P(Lado Piezas)	
SUELO	A	1	SUELO
SUELO	B	2	SUELO
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
N/C	E	5	N/C
+12V	F	6	+12V
N/C	H	7	N/C
N/C	J	8	N/C
N/C	K	9	N/C
SUELO	L	10	SUELO
N/C	M	11	N/C
VIDEO VERDE	N	12	VIDEO VERDE
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO SYNC
N/C	R	14	N/C
N/C	S	15	N/C
BOTÓN PAUSA	T	16	BOTÓN PAUSA
2P INICIO	U	17	2P INICIO
2P ARRIBA	V	18	2P ARRIBA
2P ABAJO	W	19	2P ABAJO
2P IZQUIERDA	X	20	2P IZQUIERDA
2P DERECHA	Y	21	2P DERECHA
2P BOTÓN #A	Z	22	2P BOTÓN #A
2P BOTÓN #B	a	23	2P BOTÓN #B
2P BOTÓN #C	b	24	2P BOTÓN #C
2P BOTÓN #D	c	25	2P BOTÓN #D
2P BOTÓN #E	d	26	2P BOTÓN #E
2P BOTÓN #F	e	27	2P BOTÓN #F
SUELO	f	28	SUELO

Imagen 5

4. Especificaciones de la placa base

CPU: Quad-core Cortex-A7 1.3GHz	Puerto de vídeo: 1*HDMI/1*VGA/1*CRT 15KHz
GPU: Mali-450MP2	Salida de audio: HDMI o altavoz integrado
RAM: 2GB DDR3/1866MHz	Interfaz de control: 1*28 Conector de pines
Almacenamiento del sistema 1Gb Almacenamiento del sistema 32GB MicroSD(TF)o USB EXTRA	Entrada de alimentación: DC 12V/3A
Resolución: 1280*720(720P)/640*480	Entorno de trabajo: Temperatura 5°C - 45°C Humedad: 30% - 90%
Tarjeta de sonido: sonido envolvente 5.1	Tamaño de la placa base: 155mm*123mm*28mm
Entrada de joystick: 2*USB2.0	Peso neto: 0,2kg

2. Características del producto

1. Función básica del producto

- La placa principal contiene juegos clásicos de arcade retro y juegos caseros. Todos los juegos han sido optimizados por un equipo de desarrolladores de tecnología de hardware y software y probados por jugadores entusiastas de alto nivel para garantizar la esencia original del juego, mejorando la rapidez y precisión de la operación, permitiéndote disfrutar de una experiencia de juego intensa y vívida en segundos.
- El producto cuenta con funciones de optimización y apertura de calidad de imagen, adaptándose a los requisitos de la era de alta definición. Es compatible con salida digital HD HDMI 720P para dispositivos de visualización de última generación y también es compatible con salida VGA para dispositivos más antiguos, eliminando la necesidad de comprar un convertidor de video adicional.
- Soporta varios idiomas, incluyendo chino simplificado, chino tradicional, inglés, coreano, español, entre otros, permitiendo a los clientes elegir la versión de idioma que prefieran. Además, soporta salida de audio HDMI, salida de audio AUX independiente y salida de audio a través de altavoces integrados en la placa base (que se pueden desactivar desde la configuración).
- Permite la personalización de botones de joystick arcade y botones de control, y admite la conexión de cualquier controlador. Además, ofrece la función de colección de hasta 99 juegos favoritos organizados en la parte superior. También soporta la pausa durante el juego. Si necesitas ausentarte, simplemente presiona el botón [PAUSE] en la consola y el menú de pausa aparecerá en la pantalla, esperando tu regreso.

2. El nuevo modelo es más avanzado que el anterior

- Admite la función de guardado de partidas. Si necesitas dejar el juego por un tiempo prolongado, puedes guardar el progreso y apagar el dispositivo. Al regresar, puedes cargar el progreso guardado y continuar la partida en cualquier momento. También guarda automáticamente las puntuaciones más altas en las tablas de clasificación.
- En la interfaz del menú principal, presiona el botón de inicio 1P para desplegar la interfaz de selección de funciones en la esquina superior derecha, que soporta el inicio rápido de juegos, búsqueda rápida por nombre de juego, selección de juegos 3D, clasificación de juegos para 3 y 4 jugadores y recuperación de juegos por clasificación.
- Los juegos en 3D han aumentado a 34. Puedes descargar juegos y copiarlos en la ruta designada en una unidad USB para añadir más juegos (nota: la capacidad básica de almacenamiento de la placa principal es de 32GB, con 2GB reservados para guardar partidas).
- Por favor, evita ocupar este espacio; si necesitas añadir más juegos, reemplaza la unidad USB por una de mayor capacidad. ¡Gracias por tu cooperación!).

Soporta hasta 3 o 4 jugadores simultáneamente, así como el acceso a controladores USB para juegos controlados con una sola mano. Hay más de 100 juegos disponibles para 3 y 4 jugadores.



Imagen 6



Imagen 7

3. Ajustes de resolución

La placa base cuenta con salidas de video HDMI y VGA. La interfaz HDMI soporta una resolución de salida predeterminada de 1280x720, mientras que la VGA admite resoluciones de 1280x720 y 640x480. Por ejemplo, si actualmente estás usando la salida VGA con una resolución de 1280x720, y necesitas cambiar la resolución a 640x480, simplemente presiona el botón de configuración de la placa base y mantén presionado durante 3 segundos. La resolución se cambiará automáticamente. Para volver a 1280x720, realiza la misma operación.

Configura los botones según se muestra en (Imagen 2).

4. Instrucciones para configurar el menú

En el menú principal o durante el juego, presiona el botón de Configuración para acceder al menú de Configuración.

1. IO TEST:

Esta opción es la tabla de prueba del monedero, donde se verifica si la conexión del joystick y las teclas es normal.



Imagen 8

2. Teclas personalizadas :

Esta opción permite al jugador personalizar la disposición preferida de las teclas.

1. Personalización de teclas de la consola: Esta opción permite definir las teclas de la consola arcade en la conexión de 40P de la placa principal. Si no se realizan cambios personalizados en la consola arcade, esta interfaz muestra la correspondencia de teclas predeterminada de fábrica. Para iniciar la personalización de teclas, mantén presionado el botón de inicio de 1P o 2P durante 3 segundos, respectivamente. En los estados personalizados correspondientes, define las teclas A-H en el juego según las indicaciones y presiona el botón de inicio de 1P para completar la personalización. Si no es necesario definir todas las teclas individuales, después de definir las teclas deseadas, presiona el botón de inicio de 1P para finalizar la personalización. Las teclas no definidas se asignarán automáticamente. Presiona el botón de inicio de 1P nuevamente para guardar y regresar al nivel anterior (Imagen 9).
2. Personalización de botones del gamepad: La placa base USB puede conectarse a gamepads estándar, soportando el 90% de los gamepads universales del mercado. El método de personalización es el mismo que el descrito anteriormente.
3. Recuperar configuración predeterminada: Esta opción tiene dos variantes: recuperación de botones de consola a la configuración de fábrica y recuperación de botones de gamepad a la configuración de fábrica. Usa las teclas de movimiento hacia arriba y hacia abajo para seleccionar, y confirma con el botón de inicio de 1P (Imagen 10).

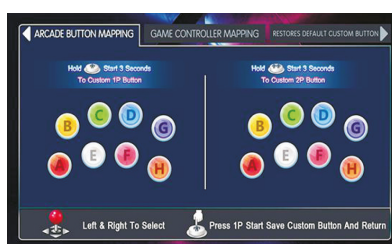


Imagen 9

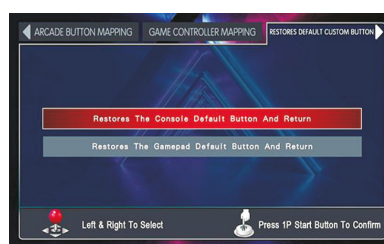


Imagen 10

3. Configuración del sistema:

1. Configuración de inversión de monedas:

[Juego libre]: Es el modo doméstico. Cuando el botón de pausa (PAUSE) está activado por defecto, se bloquea al menú de pausa para salir del juego (Imagen 11). [1:1 Moneda, 2:1 Moneda... 9:1 Moneda], [1:2 Moneda... 1:9 Moneda]: Este es el modo comercial que establece la cantidad correspondiente de monedas o pago mediante código de escaneo para iniciar el juego.

2. Modo de salida:

Esta opción está diseñada para el modo comercial como un modo de salida del juego al menú del juego. Se puede configurar para usar [salida del menú], [botón de inicio + inserción de moneda], [mantén presionado el botón de inicio de 1P durante 3 segundos para salir].

[Salida del menú]: Presiona el botón de inicio de 1P en el juego durante 3 segundos para que aparezca el menú de salida (Imagen 12). De esta manera, el administrador central registra y guarda la cantidad de monedas invertidas en el juego, y las monedas restantes pueden llevarse de vuelta al menú del juego para seleccionar otros juegos. También se puede utilizar en conjunto con el ítem 3 “menú de pausa: abierto”, usando el botón de pausa para que aparezca rápidamente el menú de salida.

- [Botón de inicio + inserción de moneda]: Mantén presionado el botón de inicio de 1P en el juego, inserta una moneda y podrás salir al menú del juego. La moneda invertida se puede usar para seleccionar otros juegos nuevamente. También se puede utilizar en conjunto con el ítem 3 “menú de pausa: abierto”, usando el botón de pausa para que aparezca rápidamente el menú de salida.

[Mantén presionado el botón de inicio de 1P durante 3 segundos para salir]: Mantén presionado el botón de inicio de 1P durante 3 segundos y saldrá directamente al menú del juego. Esta opción no registra ninguna cantidad de monedas guardadas y no se puede llevar de vuelta al menú del juego. También se puede utilizar en conjunto con el ítem 3 “menú de pausa: abierto”, usando el botón de pausa para que aparezca rápidamente el menú de salida.

3. Menú de pausa:

[Abrir] / [Cerrar]: Úsalo en conjunto con el ítem 2 “modo de salida” para una salida rápida y conveniente.

4. Salida automática:

Si el jugador no continúa jugando y el juego queda inactivo, después de 3 minutos se saldrá automáticamente del juego y volverá a la interfaz del menú. Puede configurarse en [Salir después de 3 minutos] / [Cerrar].

5. Modo de preferencia:

Esta opción se configura en la interfaz del menú para determinar si el jugador necesita invertir moneda para permitir que el joystick seleccione el juego. Esta opción no se configura para el juego libre.

- El modo [Salida del menú] o [Botón de inicio + moneda] puede configurarse en [Siempre permitido] o [Permitido cuando hay moneda].

6. Mejora de calidad de imagen:

- [Abrir] / [Cerrar]: Este producto activa por defecto el algoritmo de optimización de mejora de calidad de imagen. Al [cerrar], el juego usa la calidad de imagen original. Con el reconocimiento unánime de jugadores con más de 20 años de experiencia en juegos arcade, cada generación de productos ha sido continuamente optimizada y mejorada, lo que mejora enormemente el efecto visual y cumple con los estándares de imagen de la nueva era.

7. Línea de escaneo:

- [Abrir] / [Cerrar]: Para satisfacer el efecto visual de los jugadores en la era de los arcades con tubo de imagen, permitiendo que la clásica imagen del tubo de imagen reaparezca.

8. Modo de temporización:

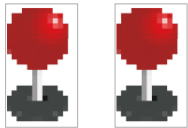
- [Solo temporización de juegos domésticos] / [Temporización completa]: Configurado para solo temporización de juegos domésticos, es decir, los juegos arcade se juegan con monedas, y los juegos domésticos usan tiempo para jugar. Si se configura en temporización completa, los juegos arcade y los juegos domésticos usan temporización.

9. Tiempo de juego:

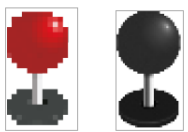
- En el modo de temporización, cuánto tiempo puede jugar un juego con una moneda. Se puede configurar de 1 a 60 minutos.

10. Configuración del gamepad:

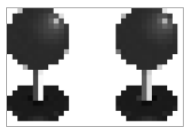
- Esta opción permite ajustar las configuraciones del gamepad para adaptarse a tus preferencias de juego.



Este modo abre las teclas del joystick arcade de 1P y 2P + 2 gamepads, permitiendo que 4 personas jueguen al mismo tiempo.



Este modo abre las teclas del joystick arcade de 1P + 1 gamepad, permitiendo que 3 personas jueguen al mismo tiempo.



Este modo solo abre 2 gamepads para jugar, sin las teclas del joystick arcade de 1P y 2P.

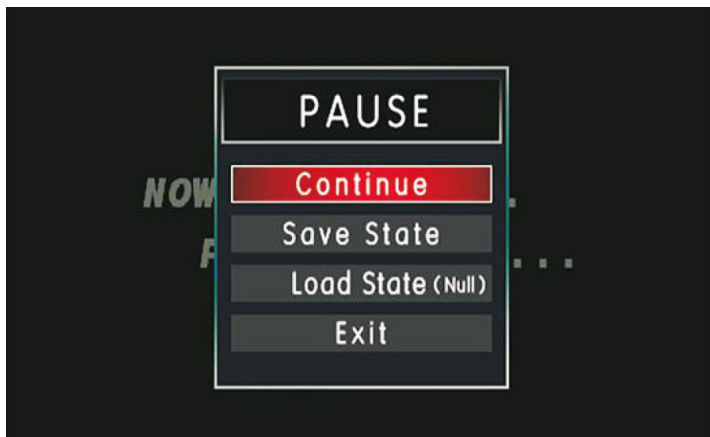


Imagen 11

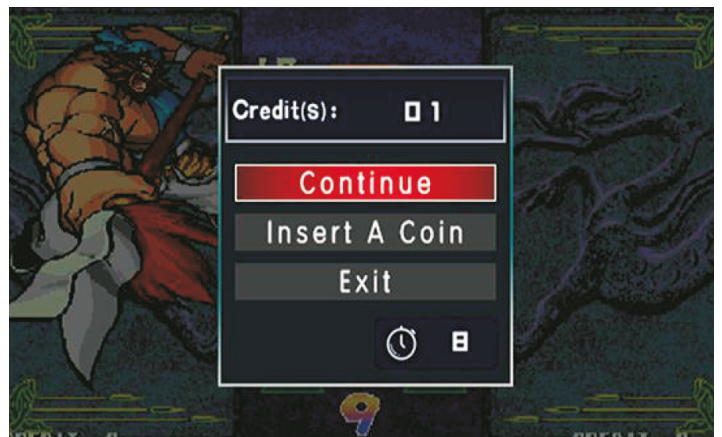


Imagen 12

4. Introduzca los ajustes del juego:

1. Configuración de dificultad y número de vidas:

Si necesitas configurar la dificultad del juego y el número de vidas, en la interfaz de [configuración del juego] (Imagen 13), presiona la tecla A para entrar en la interfaz de configuración de dificultad y número de vidas (Imagen 14). Usa la palanca para elegir el juego que desees configurar, presiona la tecla A para ajustar los parámetros de dificultad del juego y la tecla B para configurar el número de vidas. Si no se establece un número de vidas, no se mostrará en la barra de vidas. Si la dificultad y el número de vidas de un juego se han configurado y desees aplicar estos parámetros a otros juegos, presiona la tecla C para activar la [configuración unificada actual]. Si algunos juegos no tienen las mismas opciones de dificultad y número de vidas que el juego configurado, estos no cambiarán. Presiona el botón de inicio de 1P para regresar a la interfaz de configuración del juego del nivel anterior.



Imagen 13



Imagen 14

2. Editar lista de juegos:

Para ocultar o mostrar ciertos juegos (la configuración predeterminada de fábrica muestra todos los juegos), presiona B para entrar en [Editar lista de juegos] (Figura 15). Mueve el joystick para seleccionar el juego que deseas configurar y presiona A para [Mostrar/ocultar] este juego. El logotipo  aparecerá antes del juego oculto. Para mostrar todos los juegos ocultos, presiona B para seleccionar la opción [Mostrar todos los juegos]. Si necesitas ejecutar un juego específico, selecciona el juego, presiona la tecla C y todos los demás juegos serán ocultados; después de cada inicio, el juego seleccionado se ejecutará automáticamente. Presiona el botón de inicio de 1P para regresar a la interfaz de configuración del nivel anterior.

3) Editar la lista de favoritos:

Si te gusta jugar un juego pero su posición en la lista es baja, puedes utilizar la función de favoritos. En la interfaz de [Configuración del juego], presiona B para entrar en [Editar lista de colección] (Imagen 16). Mueve el joystick para seleccionar el juego que deseas agregar a favoritos y presiona A. El juego aparecerá marcado con , indicando que ha sido agregado a la colección. Los juegos favoritos se mostrarán en la parte superior del menú principal, y el resto de los juegos se ordenarán sucesivamente después de los juegos favoritos, facilitando el acceso rápido a los juegos preferidos. El límite superior de juegos en la colección es 99. Presiona la tecla C para cancelar todas las colecciones y presiona el botón de inicio de 1P para regresar a la interfaz del nivel anterior.



Imagen 15



Imagen 16

5. Gestión de divisas

El producto cuenta con una función de verificación de cuentas para registrar el número total de ingresos y mostrarlo en el [registro total de monedas de juego] dentro de la configuración de gestión de monedas. Si necesitas borrar el número de monedas, se te pedirá ingresar la contraseña en la parte izquierda de la configuración de gestión de monedas (Imagen 17). El valor inicial es 88888888. Para cambiar el número, utiliza las teclas izquier-

da y derecha. Ingresa el valor cero para las monedas o cambia la contraseña y confirma con la tecla A (Imagen 18). Al seleccionar una contraseña modificada, deberás ingresar la contraseña original para confirmar antes de introducir una nueva.

Nota: Si modificas la contraseña, asegúrate de guardarla adecuadamente para evitar pérdidas innecesarias. Para obtener ayuda, por favor contacta con el soporte técnico.



Imagen 17

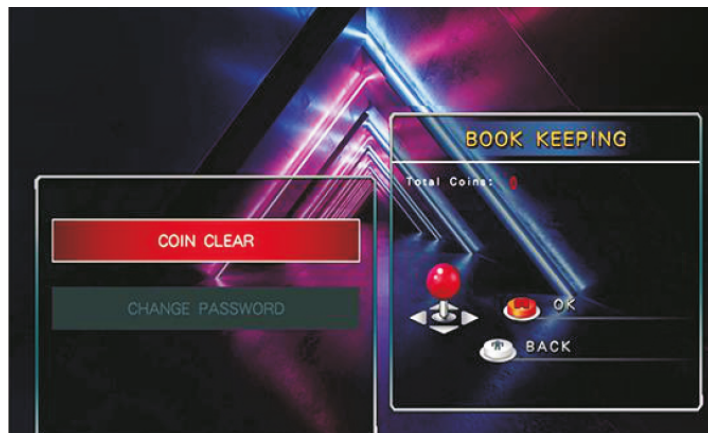


Imagen 18

6. Altavoces integrados

Entra en la configuración de fondo para ajustar la salida de audio:

- Selección automática: El sonido se emite desde el televisor.
- Salida analógica: El sonido se emite desde el altavoz incorporado de la máquina.

7. Lenguaje

Pantallas de soporte del producto Inglés,Español,Coreano,Tradicional,Chino.

8. Guardar ajustes

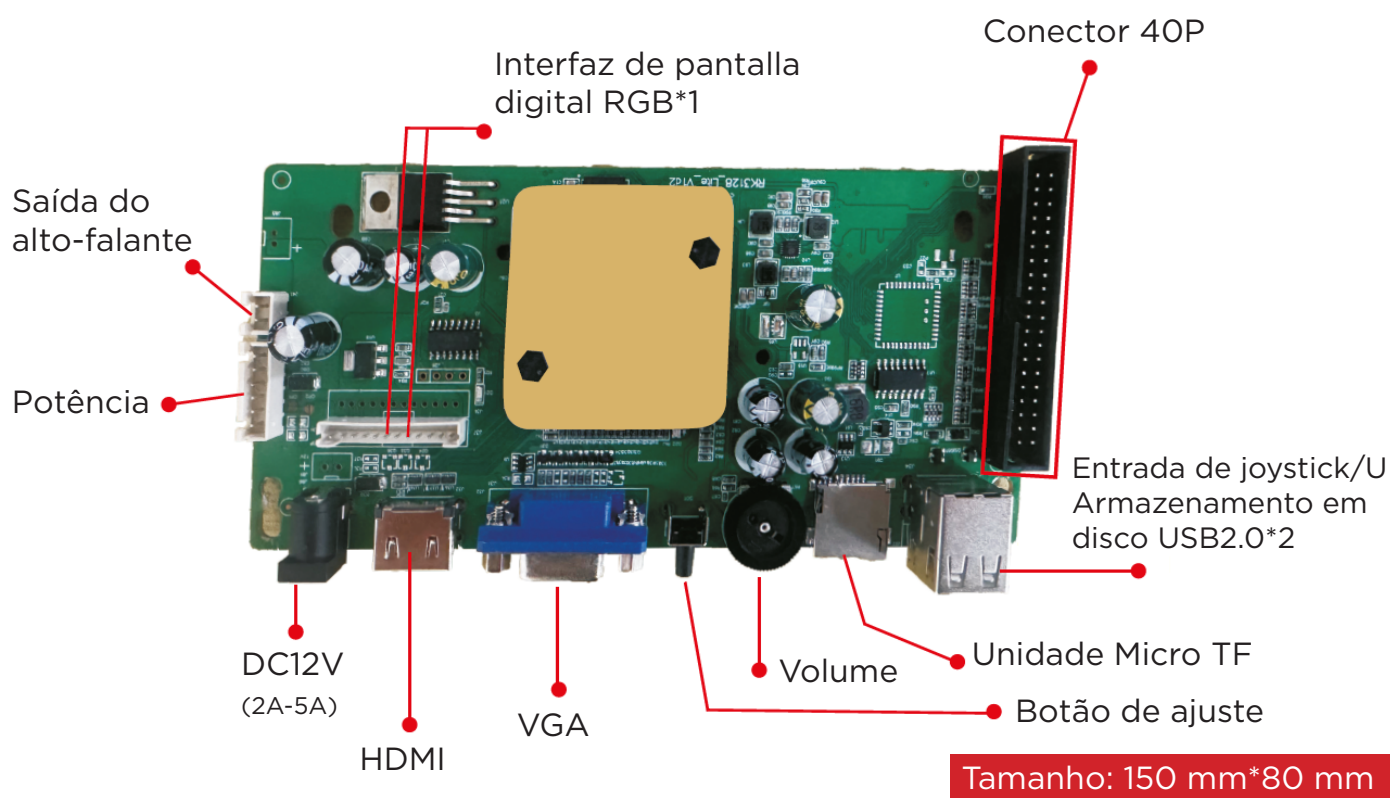
Si necesitas guardar los 8 cambios realizados o no, selecciona la opción [Guardar configuración]. Presiona el botón A para que aparezca el cuadro de confirmación para guardar la configuración. Confirma si deseas guardar los cambios. Si eliges no guardar, saldrás sin guardar y el dispositivo se reiniciará automáticamente para ingresar al menú del juego sin perder la configuración actual.

9. Restablecer la configuración predeterminada

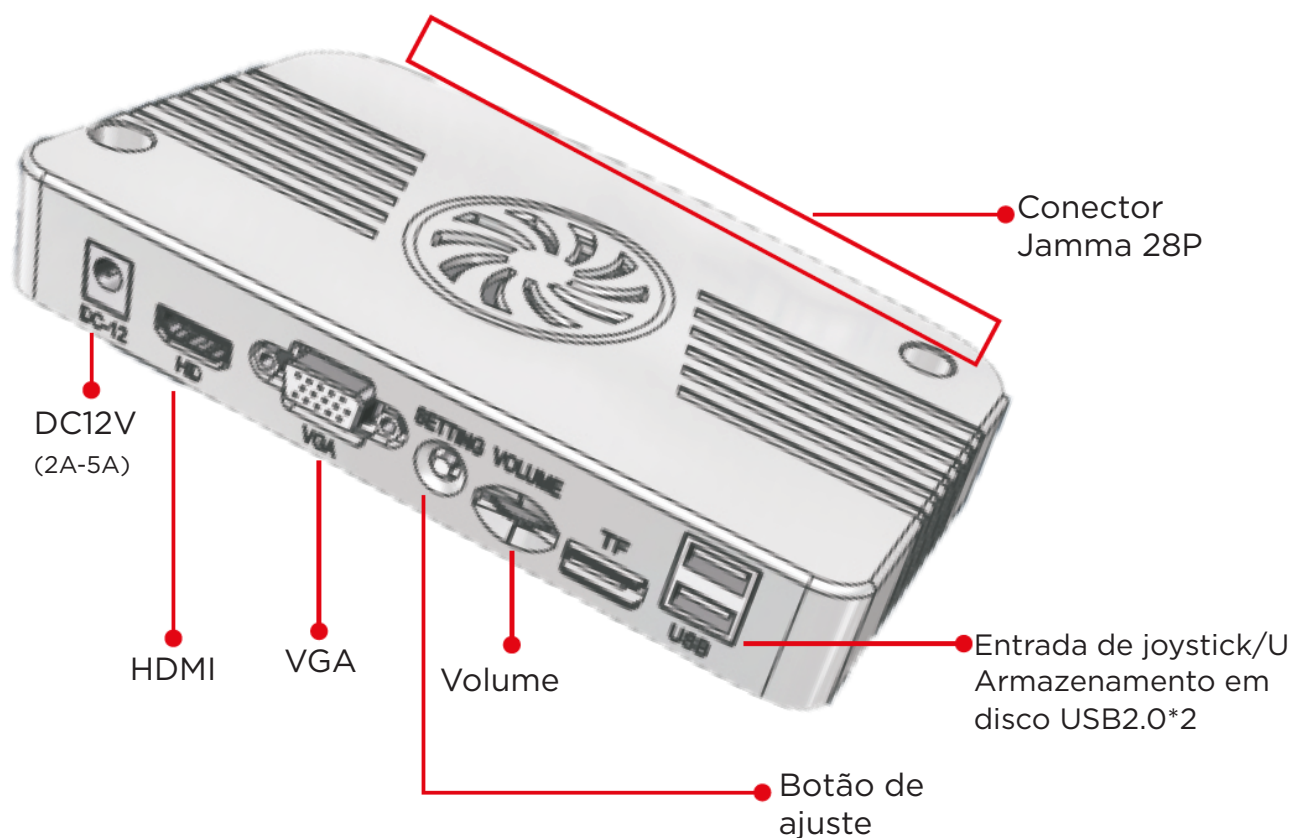
Para restaurar a la configuración de fábrica, selecciona la opción [Restaurar configuración predeterminada]. Presiona el botón A para que aparezca el cuadro de confirmación de restauración. Confirma seleccionando Sí para proceder con la restauración. Si eliges No, no se realizará la restauración y saldrás del menú. El dispositivo no perderá energía; se reiniciará automáticamente y accederá al menú del juego.

1. Especificação da interface

40Imagem da placa-mãe



Estrutura do backplane 28P



2.3D PANDORA PRO 40P Conectado à TV da família

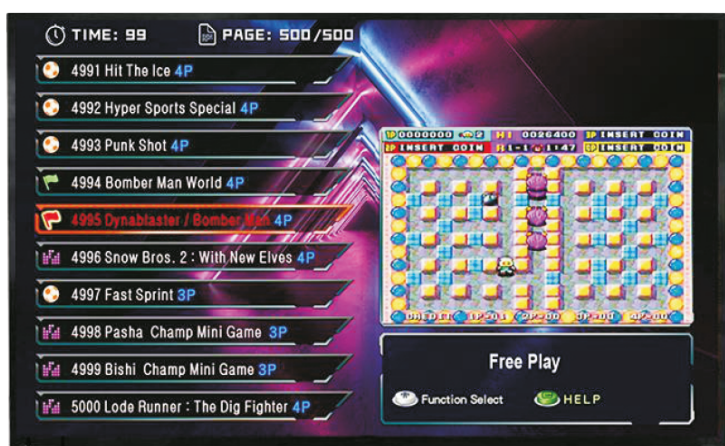


Imagem 2

Instruções do conector 3.40P

Caixa de Pandora	2P	1P	Caixa de Pandora
N/A	1	1	N/A
N/A	2	2	N/A
N/A	3	3	N/A
2P/H	4	4	1P-H
2P-G	5	5	1P-G
2P-F	6	6	1P-F
2P-E	7	7	1P-E
2P-D	8	8	1P-D
2P-C	9	9	1P-C
2P-B	10	10	1P-B
2P-A	11	11	1P-A
2P-DIREITA	12	12	1P-DIREITA
2P-ESQUERDA	13	13	1P-ESQUERDA
2P-CIMA	14	14	1P-CIMA
2P-UP	15	15	1P-UP
2P-ST-ART	16	16	1P-ST-ART
PAUSA	17	17	COIN
GND	18	18	GND
N/C	19	19	N/C
N/C	20	20	N/C

Imagem 3

4. Especificações da placa-mãe

CPU: Cortex-A7 quad-core de 1,3 GHz	Porta de vídeo: 1*HDMI/1*VGA/2*RGB
GPU: Mali-450MP2	Saída de áudio: HDMI ou alto-falante integrado
RAM: 2GB DDR3/1866MHz	Interface de controle: 1*conector de 40 pinos
Armazenamento do sistema 1Gb Armazenamento do sistema 32 GB MicroSD (TF) ou USB EXTRA	Entrada de energia: DC 12V/3A
Resolução: 1280*720(720P)/640*480	Ambiente de trabalho: temperatura de 5°C a 45°C Umidade: 30% - 90% Umidade: 30% - 90% Umidade
Placa de som: som surround 5.1	Tamanho da placa de base: 165 mm*95 mm*95 mm*30 mm
Entrada do joystick: 2*USB2.0	Peso líquido: 0,2 kg

3D PANDORA PRO 28P conectado ao aparelho de TV da família

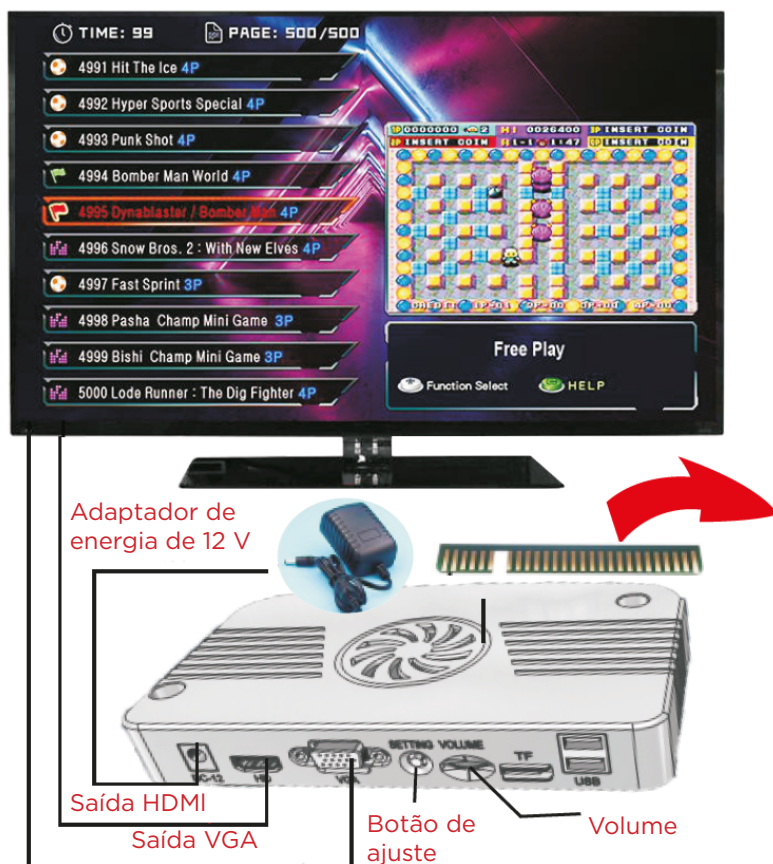


Imagem 4

Instruções do conector 28P

MESA 2P (lado da soldagem)		TABELA 1P(Peças laterais)	
SOLO	A	1	SOLO
TERRA	B	2	TERRA
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
N/C	E	5	N/C
+12V	F	6	+12V
N/C	H	7	N/C
N/C	J	8	N/C
N/C	K	9	N/C
TERRA	L	10	TERRA
N/C	M	11	N/C
VÍDEO VERDE	N	12	VÍDEO VERDE
VÍDEO SYNC	P	13	VÍDEO SYNC
N/C	R	14	N/C
N/C	S	15	N/C
BOTÃO DE PAUSA	T	16	BOTÃO DE PAUSA
2P HOME	U	17	2P HOME
2P UP	V	18	2P UP
2P DOWN	W	19	2P DOWN
2P ESQUERDA	X	20	2P ESQUERDA
2P DIREITA	Y	21	2P DIREITA
2P BOTÃO #A	Z	22	2P BOTÃO #A
2P BOTÃO #B	a	23	2P BOTÃO #B
2P BOTÃO #C	b	24	2P BOTÃO #C
2P BUTTON #D	c	25	2P BUTTON #D
2P BUTTON #E	d	26	2P BUTTON #E
BOTÃO 2P #F	e	27	BOTÃO 2P #F
TERRA	f	28	TERRA

Imagem 5

4. Especificações da placa-mãe

CPU: Cortex-A7 quad-core de 1,3 GHz	Porta de vídeo: 1*HDMI/1*VGA/1*CRT 15KHz
GPU: Mali-450MP2	Saída de áudio: HDMI ou alto-falante integrado
RAM: 2GB DDR3/1866MHz	Interface de controle: 1*conector de 28 pinos
Armazenamento do sistema: 1Gb Armazenamento do sistema: 32GB MicroSD (TF) ou USB EXTRA	Entrada de energia: DC 12V/3A
Resolución: 1280*720(720P)/640*480	Ambiente de trabalho: temperatura de 5°C a 45°C Umidade: 30% - 90% Umidade: 30% - 90% Umidade
Placa de som: som surround 5.1	Tamanho do backplane: 155 mm*123 mm*28 mm
Entrada do joystick: 2*USB2.0	Peso líquido: 0,2 kg

2. Características do produto

1. função básica do produto

- A placa principal contém jogos clássicos de arcade retrô e jogos caseiros. Todos os jogos foram otimizados por uma equipe de desenvolvedores de tecnologia de hardware e software e testados por jogadores entusiastas de alto nível para garantir a essência original do jogo, melhorando a velocidade e a precisão da operação, permitindo que você desfrute de uma experiência de jogo intensa e vívida em segundos.
- O produto apresenta funções de abertura e otimização da qualidade da imagem, adaptando-se aos requisitos da era da alta definição. Ele suporta saída digital HDMI 720P para dispositivos de exibição de última geração e também suporta saída VGA para dispositivos mais antigos, eliminando a necessidade de adquirir um conversor de vídeo adicional.
- Ele é compatível com vários idiomas, incluindo chinês simplificado, chinês tradicional, inglês, coreano, espanhol, entre outros, permitindo que os clientes escolham o idioma de sua preferência. Além disso, é compatível com saída de áudio HDMI, saída de áudio AUX independente e saída de áudio pelos alto-falantes integrados da placa-mãe (que podem ser desativados nas configurações).
- Permite a personalização dos botões do joystick de arcade e dos botões de controle, além de ser compatível com a conexão de qualquer controlador. Além disso, oferece a função de coleção de até 99 jogos favoritos organizados na parte superior. Ele também suporta pausa durante o jogo. Se precisar sair, basta pressionar o botão [PAUSE] no console e o menu de pausa aparecerá na tela, aguardando seu retorno.

2. O novo modelo é mais avançado que o anterior

- Suporta a função de salvar o jogo. Se precisar sair do jogo por um longo período de tempo, você poderá salvar seu progresso e desligar o dispositivo. Ao retornar, você poderá carregar o progresso salvo e continuar o jogo a qualquer momento. Ele também salva automaticamente as pontuações mais altas nas tabelas de classificação.
- Na interface do menu principal, pressione o botão home 1P para exibir a interface de seleção de funções no canto superior direito, que suporta a inicialização rápida de jogos, a pesquisa rápida por nome de jogo, a seleção de jogos em 3D, a classificação de jogos para 3 e 4 jogadores e a recuperação de jogos por classificação.
- O número de jogos 3D aumentou para 34. Você pode fazer download de jogos e copiá-los para o caminho designado em uma unidade USB para adicionar mais jogos (observação: a capacidade básica de armazenamento da placa principal é de 32 GB, com 2 GB reservados para armazenamento de jogos).
- Evite ocupar esse espaço; se precisar adicionar mais jogos, substitua a unidade USB por uma de maior capacidade - obrigado por sua cooperação).
- Suporta até 3 ou 4 jogadores simultaneamente, além de acesso a controles USB para jogos com uma mão. Mais de 100 jogos estão disponíveis para 3 e 4 jogadores.



Imagem 6



Imagem 7

3. Configurações de resolução

A placa-mãe possui saídas de vídeo HDMI e VGA. A interface HDMI suporta uma resolução de saída padrão de 1280x720, enquanto a VGA suporta resoluções de 1280x720 e 640x480. Por exemplo, se estiver usando atualmente a saída VGA com uma resolução de 1280x720 e precisar alterar a resolução para 640x480, basta pressionar e manter pressionado o botão de configuração na placa-mãe por 3 segundos. A resolução será alterada automaticamente. Para voltar a 1280x720, faça a mesma operação. Configure os botões conforme mostrado na (Imagem 2).

4. Instruções para configurar o menu

No menu principal ou durante o jogo, pressione o botão Settings (Configurações) para acessar o menu Settings (Configurações).

1. IO TEST:

Essa opção é a tabela de teste do aceitador de moedas, onde é verificado se a conexão do joystick e das teclas está normal.



Imagem 8

2. Teclas personalizadas :

Essa opção permite que o jogador personalize o layout preferido das teclas.

1. Personalização das teclas do console: essa opção permite definir as teclas do console de arcade na conexão 40P da placa principal. Se nenhuma alteração personalizada for feita no console de arcade, essa interface exibirá o mapeamento de teclas padrão de fábrica. Para iniciar a personalização das teclas, pressione e mantenha pressionado o botão de início 1P ou 2P por 3 segundos, respectivamente. Nos estados personalizados correspondentes, defina as teclas de A a H no conjunto conforme solicitado e pressione o botão de início 1P para concluir a personalização. Se não for necessário definir todas as teclas individuais, depois de definir as teclas desejadas, pressione o botão de início 1P para concluir a personalização. As teclas não definidas serão atribuídas automaticamente. Pressione o botão 1P start novamente para salvar e retornar ao nível anterior (Imagem 9).
2. Personalização do botão do gamepad: a placa-mãe USB pode ser conectada a gamepads padrão, suportando 90% dos gamepads universais do mercado. O método de personalização é o mesmo descrito acima.
3. Restaurar configurações padrão: essa opção tem duas variantes: restaurar os botões do console às configurações de fábrica e restaurar os botões do gamepad às configurações de fábrica. Use as teclas de movimento para cima e para baixo para selecionar e confirme com o botão home 1P (Imagem 10).

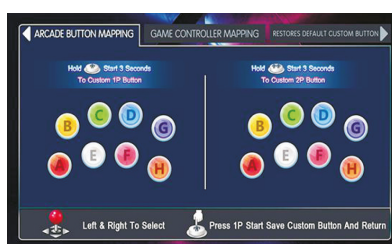


Imagem 9

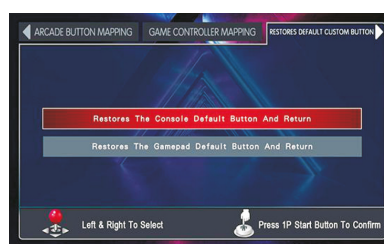


Imagem 10

3. Configuração do sistema:

1. Configuração de inversão de moeda:

[Jogo livre]: Esse é o modo inicial. Quando o botão de pausa (PAUSE) está ativado por padrão, ele bloqueia o menu de pausa para sair do jogo (Figura 11). [1:1 Coin, 2:1 Coin... 9:1 Coin], [1:2 Coin... 1:9 Coin]: Esse é o modo comercial que define a quantidade correspondente de moedas ou o pagamento por código de leitura para iniciar o jogo.

2. Modo de saída:

Essa opção foi projetada para o modo comercial como um modo de saída do jogo para o menu do jogo. Ela pode ser configurada para usar [saída do menu], [botão Iniciar + inserir moeda], [pressione e mantenha pressionado o botão Iniciar 1P por 3 segundos para sair]. [Sair do menu]: Pressione o botão de início 1P no jogo por 3 segundos para abrir o menu de saída (Imagem 12). Dessa forma, o gerenciador central registra e salva a quantidade de moedas gastas no jogo, e as moedas restantes podem ser levadas de volta ao menu do jogo para selecionar outros jogos. Também pode ser usado em conjunto com o item 3 “menu de pausa: abrir”, usando o botão de pausa para abrir rapidamente o menu de saída. - Botão Iniciar + inserção de moeda]: Pressione e mantenha pressionado o botão de início 1P no jogo, insira uma moeda e você poderá sair para o menu do jogo. A moeda invertida pode ser usada para selecionar outros jogos novamente. Ela também pode ser usada em conjunto com o item 3 “menu de pausa: abrir”, usando o botão de pausa para abrir rapidamente o menu de saída.

[Pressione e mantenha pressionado o botão de início 1P por 3 segundos para sair:] Pressione e mantenha pressionado o botão de início 1P por 3 segundos e ele sairá diretamente para o menu do jogo. Essa opção não registra nenhuma quantidade de moedas salvas e não pode ser levada de volta ao menu do jogo. Ela também pode ser usada em conjunto com o item 3 “menu de pausa: abrir”, usando o botão de pausa para abrir rapidamente o menu de saída.

3. Menu Pausa:

[Abrir] / [Fechar]: Use em conjunto com o item 2 “modo de saída” para uma saída rápida e conveniente.

4. Saída automática:

Se o jogador não continuar a jogar e o jogo ficar inativo, após 3 minutos o jogo sairá automaticamente e retornará à interface do menu. Isso pode ser definido como [Sair após 3 minutos] / [Fechar].

5. Modo preferido:

Essa opção é configurada na interface do menu para determinar se o jogador precisa inverter a moeda para permitir que o joystick selecione o jogo. Essa opção não é configurada para o jogo gratuito.

- O modo [Menu Exit] ou [Start Button + Coin] pode ser definido como [Always Allowed] ou [Allowed when coin is present].

6. Qualidade de imagem aprimorada:

- Abrir] / [Fechar]: Esse produto ativa, por padrão, o algoritmo de otimização de aprimoramento da qualidade da imagem. Quando [fechado], o jogo usa a qualidade de imagem original. Com o reconhecimento unânime de jogadores com mais de 20 anos de experiência em jogos de fliperama, cada geração de produtos tem sido continuamente otimizada e aprimorada, o que melhora muito o efeito visual e atende aos padrões de imagem da nova era.

7. Linha de varredura:

- [Abrir] / [Fechar]: Para satisfazer o efeito visual dos jogadores na era dos fliperamas de tubo de imagem, permitindo que a imagem clássica do tubo de imagem reapareça.

8. Modo de temporização:

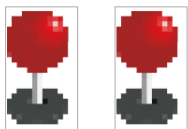
- Home Game Timing Only] / [Full Timing]: Defina apenas o tempo dos jogos domésticos, ou seja, os jogos de fliperama são jogados com moedas e os jogos domésticos usam o tempo para jogar. Se definido como temporização total, os jogos de fliperama e os jogos domésticos usam temporização.

9. Tempo de jogo:

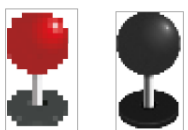
- No modo de cronômetro, quanto tempo você pode jogar um jogo com uma moeda. Isso pode ser definido de 1 a 60 minutos.

10. Configuração do gamepad:

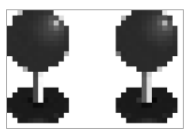
- Essa opção permite ajustar as configurações do gamepad para atender às suas preferências de jogo.



Esse modo abre as teclas de joystick de arcade 1P e 2P + 2 gamepads, permitindo que 4 pessoas joguem ao mesmo tempo.



Esse modo abre as teclas do joystick de arcade 1P + 1 gamepad, permitindo que 3 pessoas joguem ao mesmo tempo.



Esse modo abre apenas 2 gamepads para jogar, sem as teclas de joystick de arcade 1P e 2P.

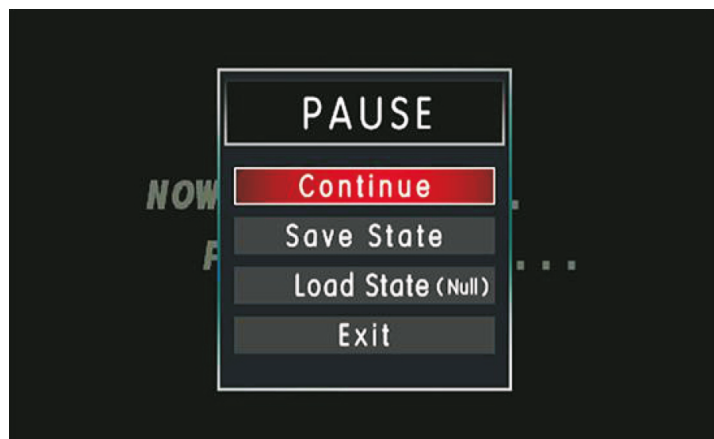


Imagen 11

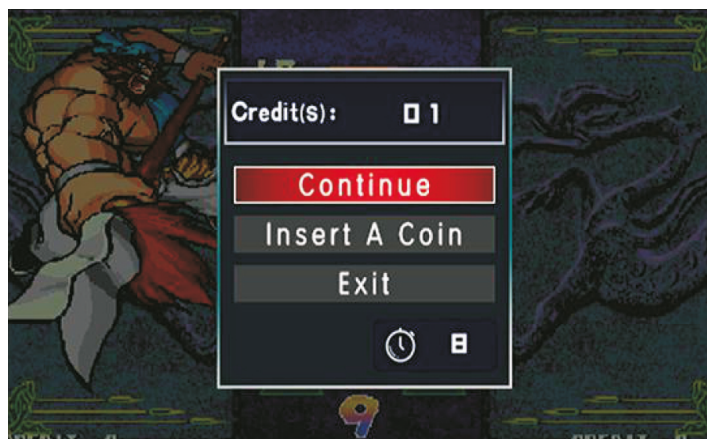


Imagen 12

4. Entre nas configurações do jogo:

1. Configurações de dificuldade e número de vidas:

Se você precisar configurar a dificuldade do jogo e o número de vidas, na interface [game settings] (Figura 13), pressione a tecla A para entrar na interface de configuração da dificuldade e do número de vidas (Figura 14). Use o joystick para escolher o jogo que deseja configurar, pressione a tecla A para ajustar as configurações de dificuldade do jogo e a tecla B para definir o número de vidas. Se um número de vidas não for definido, ele não será exibido na barra de vidas. Se a dificuldade e o número de vidas de um jogo tiverem sido definidos e você quiser aplicar essas configurações a outros jogos, pressione a tecla C para ativar as [configurações unificadas atuais]. Se alguns jogos não tiverem as mesmas opções de dificuldade e número de vidas que o jogo configurado, elas não serão alteradas. Pressione o botão de início 1P para retornar à interface de configuração do jogo do nível anterior.



Imagem 13



Imagem 14

2. Editar lista de jogos:

Para ocultar ou mostrar determinados jogos (a configuração padrão de fábrica mostra todos os jogos), pressione B para acessar [Edit Game List] (Figura 15). Mova o joystick para selecionar o jogo que deseja configurar e pressione A para [Show/Hide] esse jogo. O logotipo aparecerá antes do jogo oculto. Para mostrar todos os jogos ocultos, pressione B para selecionar a opção [Show all games]. Se precisar executar um jogo específico, selecione o jogo, pressione a tecla C e todos os outros jogos serão ocultados; após cada inicialização, o jogo selecionado será executado automaticamente. Pressione o botão de início 1P para retornar à interface de configuração do nível anterior.

3) Edite sua lista de favoritos:

Se você gosta de jogar um jogo, mas a posição dele na lista é baixa, você pode usar a função de favoritos. Na interface [Game Settings], pressione B para acessar [Edit Collection List] (Figura 16). Mova o joystick para selecionar o jogo que deseja adicionar aos favoritos e pressione A. O jogo será marcado com , indicando que foi adicionado à coleção. Os jogos favoritos serão exibidos na parte superior do menu principal e o restante dos jogos será classificado em sucessão após os jogos favoritos, facilitando o acesso rápido aos jogos favoritos. O limite máximo de jogos na coleção é 99. Pressione a tecla C para cancelar todas as coleções e pressione o botão home 1P para retornar à interface do nível anterior.



Imagem 15



Imagem 16

5. Gerenciamento de moedas

O produto tem uma função de verificação de conta para registrar o número total de receitas e exibi-lo no [registro total de moedas do jogo] nas configurações de gerenciamento de moedas. Se for necessário limpar o número de moedas, será solicitado que você digite a senha no lado esquerdo das configurações de gerenciamento de moedas (Figura 17). O valor inicial é 88888888. Para alterar o número, use as teclas esquerda e direita. Digite o

valor zero para moedas ou altere a senha e confirme com a tecla A (Figura 18). Ao selecionar uma senha alterada, você deve digitar a senha original para confirmar antes de digitar uma nova senha.

Observação: se você alterar a senha, certifique-se de salvá-la corretamente para evitar perdas desnecessárias. Para obter assistência, entre em contato com o suporte técnico. da y derecha. Ingresa el valor cero para las monedas o cambia la contraseña y confirma con la tecla A (Imagen 18). Al seleccionar una contraseña modificada, deberás ingresar la contraseña original para confirmar antes de introducir una nueva.

Nota: Si modificas la contraseña, asegúrate de guardarla adecuadamente para evitar pérdidas innecesarias. Para obtener ayuda, por favor contacta con el soporte técnico.



Imagem 17

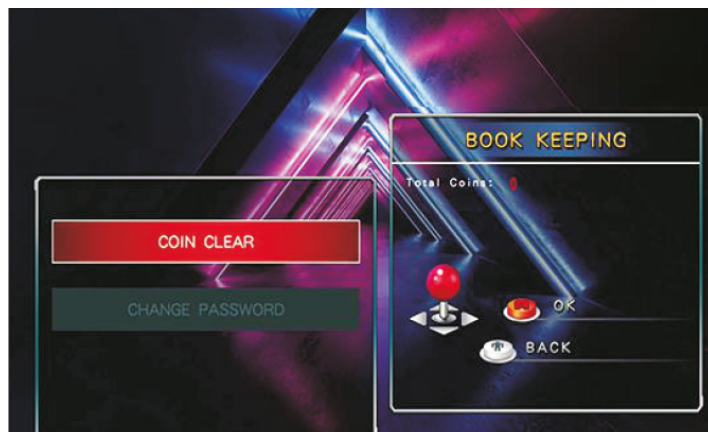


Imagem 18

6. Alto-falantes integrados

Insira as configurações de plano de fundo para ajustar a saída de áudio:

- Seleção automática: o som é emitido pelo aparelho de TV.
- Saída analógica: o som é emitido pelo alto-falante embutido da máquina.

7. Idioma

Telas de suporte ao produto em inglês, espanhol, coreano, tradicional e chinês.

8. Salvar configurações

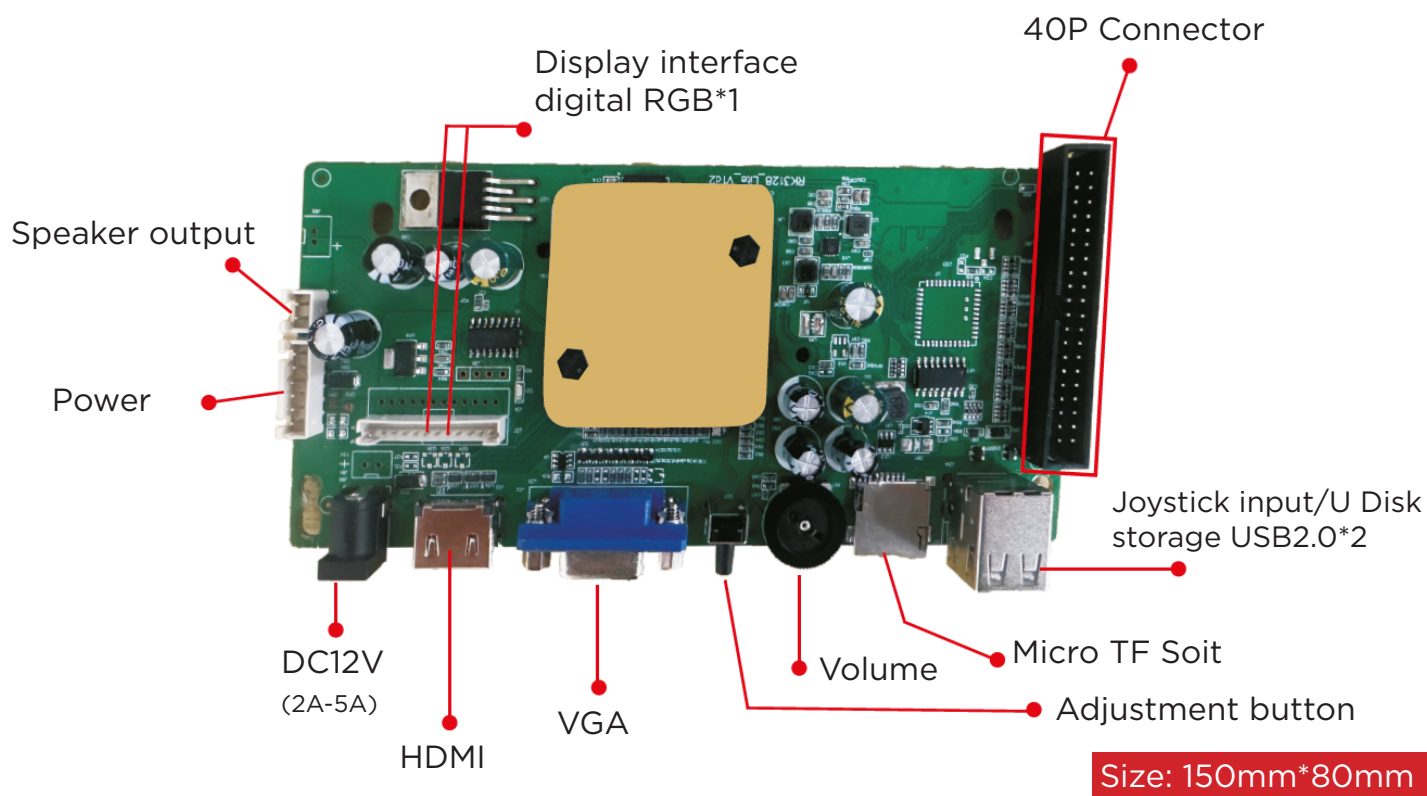
Se você precisar salvar as alterações feitas ou não, selecione a opção [Save settings]. Pressione o botão A para exibir a caixa de confirmação para salvar as configurações. Confirme se deseja salvar as alterações. Se optar por não salvar, você sairá sem salvar e o dispositivo será reiniciado automaticamente para entrar no menu do jogo sem perder as configurações atuais.

9. Restaurar configurações padrão

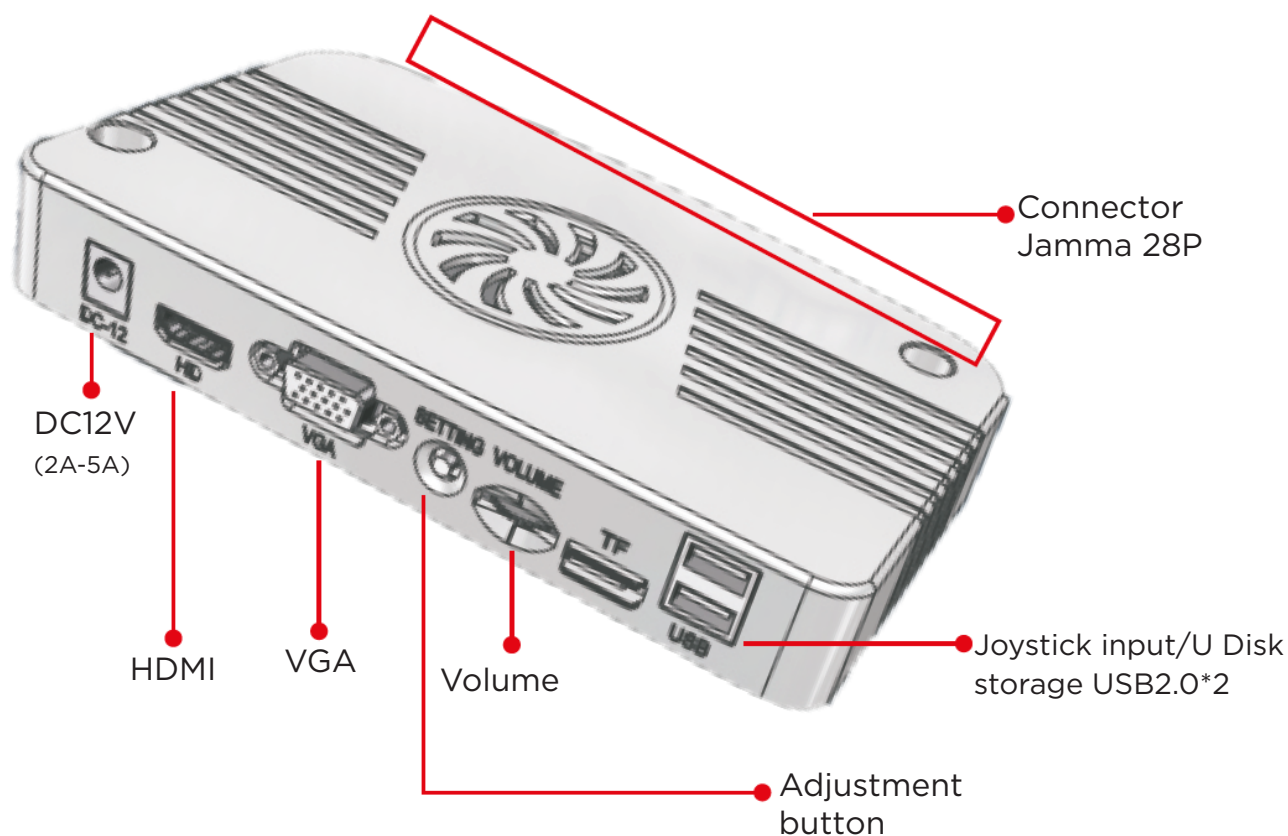
Para restaurar as configurações de fábrica, selecione a opção [Restore Default Settings (Restaurar configurações padrão)]. Pressione o botão A para exibir a caixa de confirmação da restauração. Confirme selecionando Yes para prosseguir com a restauração. Se você escolher No (Não), a restauração não será executada e você sairá do menu. O dispositivo não perderá a energia; ele será reiniciado automaticamente e acessará o menu do jogo.

1. Interface specification

40Baseplate image



28P backplane frame



2.3D PANDORA PRO 40P Connected to the family TV



Image 2

3.40P Connector instruction

Pandora Box	2P	1P	Pandora Box
N/A	1	1	N/A
N/A	2	2	N/A
N/A	3	3	N/A
2P/H	4	4	1P-H
2P-G	5	5	1P-G
2P-F	6	6	1P-F
2P-E	7	7	1P-E
2P-D	8	8	1P-D
2P-C	9	9	1P-C
2P-B	10	10	1P-B
2P-A	11	11	1P-A
2P-RIGHT	12	12	1P-RIGHT
2P-LEFT	13	13	1P-LEFT
2P-BOTTOM	14	14	1P-BOTTOM
2P-UP	15	15	1P-UP
2P-ST-ART	16	16	1P-ST-ART
PAUSE	17	17	COIN
GND	18	18	GND
N/C	19	19	N/C
N/C	20	20	N/C

Image 3

4. Motherboard specifications

CPU: Quad-core Cortex-A7 1.3GHz	Video port: 1*HDMI/1*VGA/2*RGB
GPU: Mali-450MP2	Audio output: HDMI or built-in speaker
RAM: 2GB DDR3/1866MHz	Control interface: 1*40 Pin connector
System storage 1Gb System Storage 32GB MicroSD(TF)or USB EXTRA	Power input: DC 12V/3A
Resolución: 1280*720(720P)/640*480	Working environment: Temperature 5°C - 45°C Humidity: 30% - 90%
Sound card: 5.1 surround sound	Base plate size: 165mm*95mm*95mm*30mm
Joystick input: 2*USB2.0	Net weight: 0.2kg

3D PANDORA PRO 28P connected to the family TV set

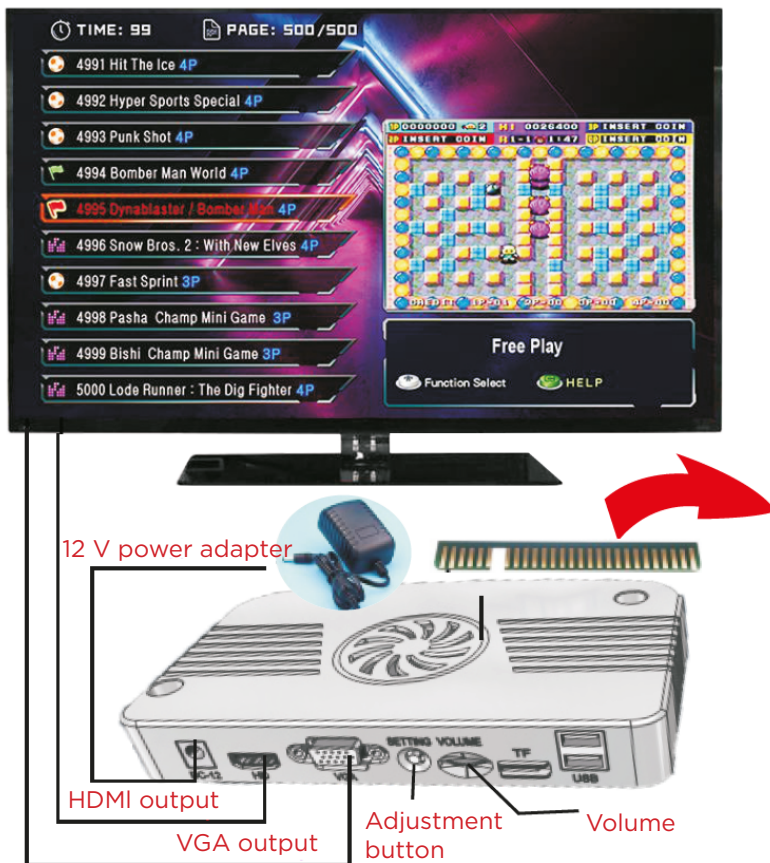


Image 4

28P Connector Instructions

2P TABLE (Welding side)		1P TABLE (Side Pieces)	
SOIL	A	1	SOIL
GROUND	B	2	GROUND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
N/C	E	5	N/C
+12V	F	6	+12V
N/C	H	7	N/C
N/C	J	8	N/C
N/A	K	9	N/A
GROUND	L	10	GROUND
N/A	M	11	N/A
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO GREEN
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO SYNC
N/C	R	14	N/C
N/C	S	15	N/C
PAUSE BUTTON	T	16	PAUSE BUTTON
2P HOME	U	17	2P HOME
2P UP	V	18	2P UP
2P DOWN	W	19	2P DOWN
2P LEFT	X	20	2P LEFT
2P RIGHT	Y	21	2P RIGHT
2P BUTTON #A	Z	22	2P BUTTON #A
2P BUTTON #B	a	23	2P BUTTON #B
2P BUTTON #C	b	24	2P BUTTON #C
2P BUTTON #D	c	25	2P BUTTON #D
2P BUTTON #E	d	26	2P BUTTON #E
2P BUTTON #F	e	27	2P BUTTON #F
GROUND	f	28	GROUND

Image 5

4. Motherboard specifications

CPU: Quad-core Cortex-A7 1.3GHz	Video port: 1*HDMI/1*VGA/1*CRT 15KHz
GPU: Mali-450MP2	Audio output: HDMI or built-in speaker
RAM: 2GB DDR3/1866MHz	Control Interface: 1*28 Pin Connector
System storage 1Gb System Storage 32GB MicroSD(TF)or USB EXTRA	Power input: DC 12V/3A
Resolución: 1280*720(720P)/640*480	Working environment: Temperature 5°C - 45°C Humidity: 30% - 90%
Sound card: 5.1 surround sound	Backplane size: 155mm*123mm*28mm
Joystick input: 2*USB2.0	Net weight: 0.2kg

2. Product features

1. Basic product function

- The main board contains classic retro arcade games and homebrew games. All games have been optimized by a team of hardware and software technology developers and tested by high-level enthusiastic gamers to ensure the original essence of the game, improving the speed and accuracy of operation, allowing you to enjoy an intense and vivid gaming experience in seconds.
- The product features image quality optimization and opening functions, adapting to the requirements of the high-definition era. It supports HD HDMI 720P digital output for latest-generation display devices and also supports VGA output for older devices, eliminating the need to purchase an additional video converter.
- It supports multiple languages, including Simplified Chinese, Traditional Chinese, English, Korean, Spanish, among others, allowing customers to choose their preferred language version. In addition, it supports HDMI audio output, independent AUX audio output and audio output through the motherboard's built-in speakers (which can be disabled from the settings).
- It allows customization of arcade joystick buttons and control buttons, and supports connection of any controller. In addition, it offers the collection function of up to 99 favorite games organized at the top. It also supports pause during game play. If you need to leave, simply press the [PAUSE] button on the console and the pause menu will appear on the screen, waiting for your return.

2. The new model is more advanced than the previous one

- Supports game saving function. If you need to leave the game for a long time, you can save your progress and turn off the device. When you return, you can load the saved progress and continue the game at any time. It also automatically saves high scores on the leaderboards.
- In the main menu interface, press the 1P home button to display the function selection interface in the upper right corner, which supports quick game launch, quick search by game name, 3D game selection, 3 and 4 player game rating, and game retrieval by rating.
- 3D games have increased to 34. You can download games and copy them to the designated path on a USB drive to add more games (note: the basic storage capacity of the main board is 32GB, with 2GB reserved for game storage).
- Please avoid taking up this space; if you need to add more games, replace the USB drive with a larger capacity one. Thanks for your cooperation!).
- Supports up to 3 or 4 players simultaneously, as well as access to USB controllers for one-handed controlled games. Over 100 games are available for 3 and 4 players.



Image 6



Image 7

3. Resolution settings

The motherboard features HDMI and VGA video outputs. The HDMI interface supports a default output resolution of 1280x720, while the VGA supports resolutions of 1280x720 and 640x480. For example, if you are currently using the VGA output with a resolution of 1280x720, and you need to change the resolution to 640x480, simply press and hold the configuration button on the motherboard for 3 seconds. The resolution will be changed automatically. To return to 1280x720, perform the same operation. Configure the buttons as shown in (Image 2).

4. Instructions to configure the menu

In the main menu or during the game, press the Settings button to access the Settings menu.

1. IO TEST:

This option is the coin acceptor test table, where it is verified if the joystick and key connection is normal.



Image 8

2. Custom keys :

This option allows the player to customize the preferred layout of the keys.

1. Console key customization: This option allows you to define the arcade console keys on the 40P connection of the main board. If no custom changes are made to the arcade console, this interface displays the factory default key mapping. To start key customization, press and hold the 1P or 2P start button for 3 seconds, respectively. In the corresponding custom states, define the A-H keys in the set as prompted and press the 1P start button to complete the customization. If it is not necessary to define all individual keys, after defining the desired keys, press the 1P start button to finish the customization. Undefined keys will be assigned automatically. Press the 1P start button again to save and return to the previous level (Image 9).
2. Gamepad button customization: The USB motherboard can be connected to standard gamepads, supporting 90% of the universal gamepads on the market. The customization method is the same as described above.
3. Restore default settings: This option has two variants: restore console buttons to factory settings and restore gamepad buttons to factory settings. Use the up and down movement keys to select, and confirm with the 1P start button (Image 10).



Image 9

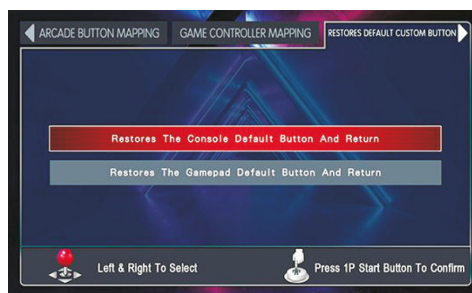


Image 10

3. System configuration:

1. Currency inversion configuration:

[Free play]: This is the home mode. When the pause button (PAUSE) is activated by default, it locks to the pause menu to exit the game (Image 11). [1:1 Coin, 2:1 Coin... 9:1 Coin], [1:2 Coin... 1:9 Coin]: This is the commercial mode that sets the corresponding amount of coins or payment by scan code to start the game.

2. Output mode:

This option is designed for commercial mode as a game exit mode to the game menu. It can be configured to use [menu exit], [start button + coin insert], [press and hold 1P start button for 3 seconds to exit].

[menu exit]: Press the 1P start button in the game for 3 seconds to bring up the exit menu (Image 12). In this way, the central manager records and saves the amount of coins invested in the game, and the remaining coins can be taken back to the game menu to select other games. It can also be used in conjunction with item 3 “pause menu: open”, using the pause button to quickly bring up the exit menu.

- [Start button + coin insert]: Press and hold the 1P start button in the game, insert a coin and you can exit to the game menu. The reversed coin can be used to select other games again. It can also be used in conjunction with item 3 “pause menu: open”, using the pause button to quickly bring up the exit menu.

[Press and hold the 1P home button for 3 seconds to exit:] Press and hold the 1P start button for 3 seconds and it will exit directly to the game menu. This option does not register any amount of saved coins and cannot be taken back to the game menu. It can also be used in conjunction with item 3 “pause menu: open”, using the pause button to quickly bring up the exit menu.

3. Pause menu:

[Open] / [Close]: Use in conjunction with item 2 “output mode” for fast and convenient output.

4. Automatic exit:

If the player does not continue playing and the game becomes inactive, after 3 minutes the game will automatically exit the game and return to the menu interface. It can be set to [Exit after 3 minutes] / [Close].

5. Preferred mode:

This option is set in the menu interface to determine if the player needs to invert currency to allow the joystick to select the game. This option is not set for free play.

- The [Menu Exit] or [Start Button + Coin] mode can be set to [Always Allowed] or [Allowed when coin is present].

6. Improved image quality:

- Open] / [Close]: This product activates by default the image quality enhancement optimization algorithm. When [close], the game uses the original image quality. With the unanimous recognition of players with over 20 years of arcade game experience, each generation of products has been continuously optimized and improved, which greatly enhances the visual effect and meets the new-age image standards.

7. Scan line:

- [Open] / [Close]: To satisfy the visual effect of gamers in the era of picture tube arcades, allowing the classic picture tube image to reappear.

8. Timing mode:

- Home game timing only] / [Full timing]: Set for only home game timing, i.e., arcade games are played with coins, and home games use timing to play. If set to full timing, arcade games and home games use timing.

9. Playing time:

- In timing mode, how long you can play a game with a coin. It can be set from 1 to 60 minutes.

10. Gamepad configuration:

- This option allows you to adjust the gamepad settings to suit your gaming preferences.



This mode opens the 1P and 2P arcade joystick keys + 2 gamepads, allowing 4 people to play at the same time.



This mode opens the 1P arcade joystick keys + 1 gamepad, allowing 3 people to play at the same time.



This mode only opens 2 gamepads to play, without the 1P and 2P arcade joystick keys.

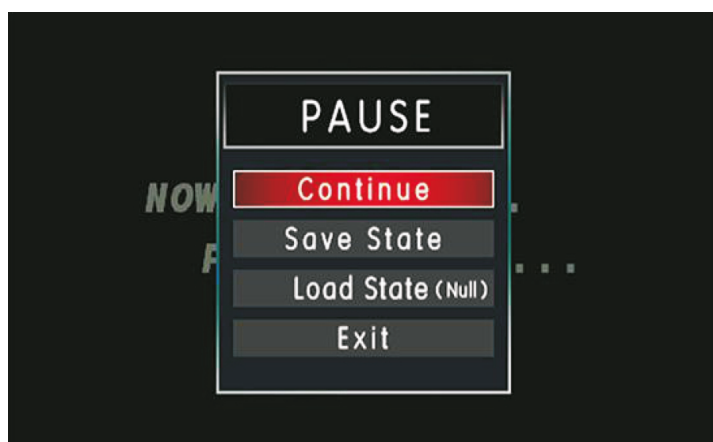


Image 11

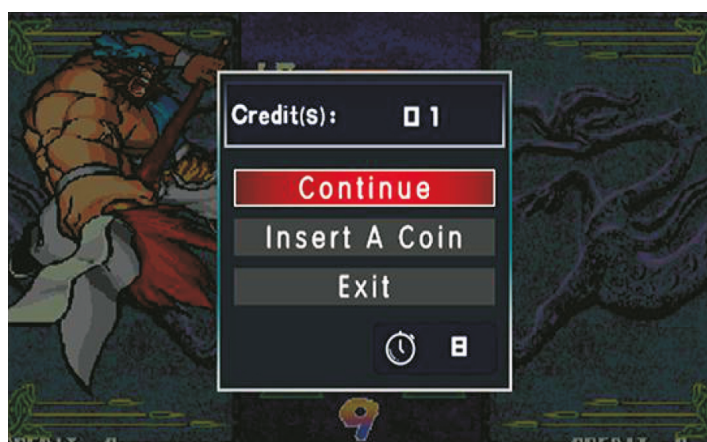


Image 12

4. Enter the game settings:

1. Difficulty settings and number of lives:

If you need to set the game difficulty and number of lives, in the [game settings] interface (Figure 13), press the A key to enter the difficulty and number of lives setting interface (Figure 14). Use the joystick to choose the game you want to configure, press the A key to set the game difficulty parameters and the B key to set the number of lives. If a number of lives is not set, it will not be displayed in the lives bar. If the difficulty and number of lives of a game have been set and you want to apply these settings to other games, press the C key to activate the [current unified settings]. If some games do not have the same difficulty and number of lives options as the configured game, these will not change. Press the 1P start button to return to the game configuration interface of the previous level.



Image 13



Image 14

2. Edit game list:

To hide or show certain games (the factory default setting shows all games), press B to enter [Edit game list] (Figure 15). Move the joystick to select the game you want to configure and press A to [Show/Hide] this game. The logo  will appear before the hidden game. To show all hidden games, press B to select the [Show all games] option. If you need to run a specific game, select the game, press the C key and all other games will be hidden; after each startup, the selected game will be run automatically. Press the 1P start button to return to the previous level setup interface.

3. Edit the list of favorites:

If you like to play a game but its position in the list is low, you can use the favorite function. In the [Game settings] interface, press B to enter [Edit collection list] (Figure 16). Move the joystick to select the game you want to add to favorites and press A. The game will be marked with , indicating that it has been added to the collection. The favorite games will be displayed at the top of the main menu, and the rest of the games will be sorted successively after the favorite games, facilitating quick access to the favorite games. The upper limit of games in the collection is 99. Press the C key to cancel all collections and press the 1P home button to return to the previous level interface.



Image 15



Image 16

5. Currency management

The product has an account verification function to record the total number of revenue and display it in the [total game coin record] within the coin management settings. If you need to clear the number of coins, you will be prompted to enter the password on the left side of the coin management settings (Figure 17). The initial value is 88888888. To change the number, use the left and right keys. Enter the value zero for coins or change the password and confirm with the A key (Figure 18). When selecting a changed password, you must enter the original password to confirm before entering a new one.

Note: If you change the password, be sure to save it properly to avoid unnecessary loss. For assistance, please contact technical support.



Image 17

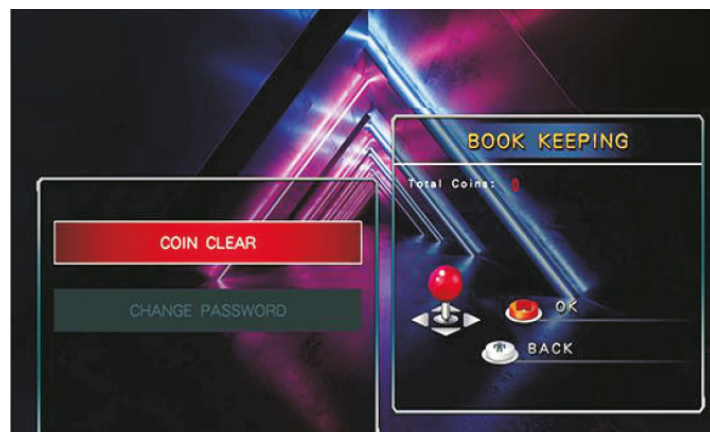


Image 18

6. Integrated speakers

Enter the background settings to adjust the audio output:

- Automatic selection: The sound is output from the TV set.
- Analog output: Sound is output from the machine's built-in speaker.

7. Language

Product support screens English, Spanish, Korean, Traditional, Chinese.

8. Save settings

If you need to save the changes made or not, select the [Save settings] option. Press the A button to bring up the confirmation box to save the settings. Confirm if you want to save the changes. If you choose not to save, you will exit without saving and the device will automatically restart to enter the game menu without losing the current settings.

9. Restore default settings

To restore to factory settings, select the [Restore Default Settings] option. Press the A button to display the restore confirmation box. Confirm by selecting Yes to proceed with the restore. If you choose No, the restore will not be performed and you will exit the menu. The device will not lose power; it will automatically restart and access the game menu.



SERVICIO TÉCNICO OFICIAL GADNIC
www.servitech.com.ar

📞 11 6260 1114 (sólo texto)
serviciotecnico@servitech.com.ar