

GADNIC

MANUAL DE USUARIO

Tarjeta de Captura de Audio y Video



EDIT0002

- 1: Para evitar descargas eléctricas o daños en el producto, manténgalo alejado de la lluvia, goteos o cualquier otro líquido.
- 2: Mantenga la ventilación. No coloque el producto en un armario cerrado durante su funcionamiento (de lo contrario, podría dañarse o incendiarse debido a las altas temperaturas).
- 3: Mantenga el producto alejado de entornos electrostáticos, fuertemente magnéticos o de radiación.
- 4: Conserve el manual del usuario para futuras consultas.

Notas de seguridad: Mientras que los usuarios de PC pueden utilizar diferentes software como XSplit o Fraps para grabar el juego directamente en su máquina, los propietarios de consolas no lo tienen tan fácil. Si tienes una Play Station 4, Xbox One, Switch o prácticamente cualquier otra consola, una buena tarjeta de captura te permitirá grabar y almacenar material externo, así como trasladarlo a tu PC sin esfuerzo.

1. Contenido de la caja



2. Controles de funcionamiento y función

- 1: Este dispositivo de captura de vídeo es elegante, pequeño y estandarizado. Fácil de configurar, su pequeño tamaño y su facilidad de transporte lo hacen ideal para retransmisiones en directo, salas de conferencias, grabación de vídeo y mucho más. Creado con un diseño de gama alta en mente, el dispositivo de captura HDMI no requiere alimentación externa.
- 2: La tarjeta de captura HDMI no tiene controladores que instalar y aprovecha las capacidades ya integradas en el software actual para una experiencia perfecta. Como el dispositivo es compatible con la mayoría del software de terceros, sólo tiene que conectar y reproducir en Windows, Mac OS X y Linux sin necesidad de hacer conjeturas.
- 3: Garantiza una transmisión y un vídeo fiables para una experiencia de alta calidad y sin fallos. La tarjeta de captura de juego soporta hasta 1920x1080@60fps (1080p) conversión ascendente/descendente de vídeo sin interacción con la CPU, captura de audio opcional.

3. Requisitos de hardware:

Sobremesa: Intel Core i5-3400+NVIDIA GT630
Portátil: Intel Core i7-U 2.0GHz+NVIDIA GT735
Mac: i5 quad-core o superior, tarjeta de vídeo compatible con DirectX 10, tarjeta de sonido, 4 GB DDR3 o más



4. Método de conexión de captura de juegos de ordenador



5. Aplicación en directo



6. Juego de consola y aplicación de cámara de video en directo



7. Método de conexión del juego de consola



8. Parámetros técnicos

Fuente de alimentación	No necesita fuente de alimentación adicional
Resoluciones de entrada del HDMI	720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p), 1280 x 720p (50p) 1280 x 720p(60p), 1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p), 1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p) 3840x2160(30p)
Resoluciones de salida del HDMI	720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p), 1280 x 720p (50p), 1280 x 720p(60p), 1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p), 1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p) 3840x2160(30p)
USB2.0: Resoluciones de salida	720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p), 1280 x 720p (50p), 1280 x 720p(60p), 1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p), 1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p)
Dispositivo de consola de soporte	PlayStation 3/4, Xbox One, Switch, Wii U Soporta equipos HDCP1.4
Suministro de programas informáticos	OBSSstudio (windows,OS X); Windows Media Encoder (Windows); Adobe FlashMedia Live-Encoder(Windows, OS X); RealProducer Plus(Windows); VLC(Windows, OS X, Linux); QuickTime Broadcaster (OSX); QuickTime Player (OS X); Wirecast (Windows,OS X); vMix(Windows); Potplayer(Windows)and etc

9. Consejos:

1. No utilice HUB o cable de extensión USB.
2. Debe conectarse a la interfaz USB 2.0 del ordenador.
- 3.Una configuración baja del ordenador hará que la pantalla de grabación parpadee aleatoriamente o se quede en negro.
- 4.Es un fenómeno normal que la pantalla de grabación y la pantalla original no estén sincronizadas.
- 5.Puede capturar una sola señal de vídeo HD HDMI
- 6.Puede grabar señal de vídeo de hasta 1080P/60Hz, Soporte de entrada HDMI 4K/30Hz
- 7.Compatible con la captura de vídeo UVC y la salida de vídeo YUV422
- 8.Soporta protocolo UAC&UVC y frecuencia de muestreo de audio PCM de 48 KHz .
- 9.No es necesario instalar el controlador, es plug and play
- 10.Compatible con Windows 7, 8, 8.1, 10 o posterior, Linux OS, Mac OS y otros sistemas operativos.
- 11.USB2.0, 300~350MB/s de ancho de banda.
- 12.Con entrada de audio MIC y entrada de auriculares
- 13.Puede probar el formato de vídeo de entrada y ajustarse a los FP de salida establecidos automáticamente
- 14.Puede probar el formato de audio de entrada y cambiarlo a audio PCM de 48KHz automáticamente
- 15.Se pueden utilizar varios modelos en un mismo PC
- 16.Mejor calidad de imagen, gama de colores RGB 0~255, con mejor retardo de tiempo.
- 17.Soporta todo el software de reproducción de terceros compatible con el protocolo UVC y UAC